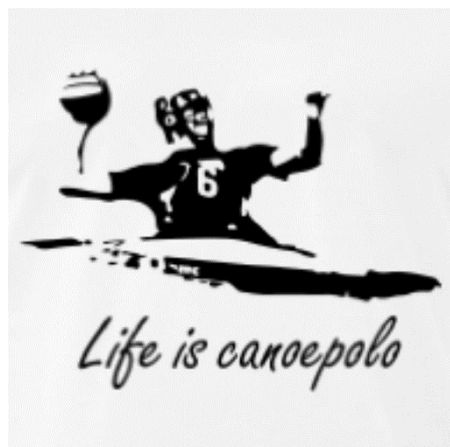
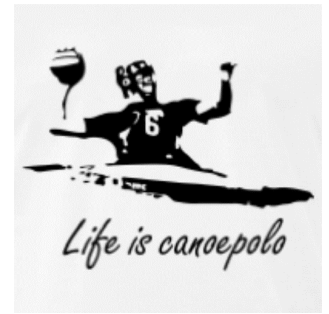




Scheidsrechtersinstructie 2022

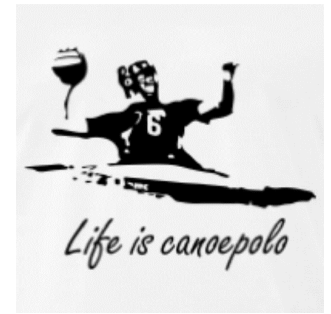


Doel van vandaag



- De spelregels leren
- Leren hoe je deze regels in de praktijk toepast
- Leren hoe je een wedstrijd controleert
- Houding en gedrag van een scheidsrechter

Kanopolo



Wat besluit jij?









© Andreas K. B. L.



























Kortom, welke overtredingen zien we?

- Met de Peddel
- Met de Hand
- Met de Boot



De belangrijkste les van vandaag:



Scheidsrechteren = leuk!

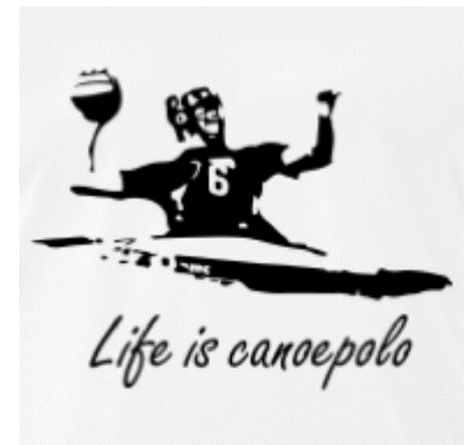
En bedenken...

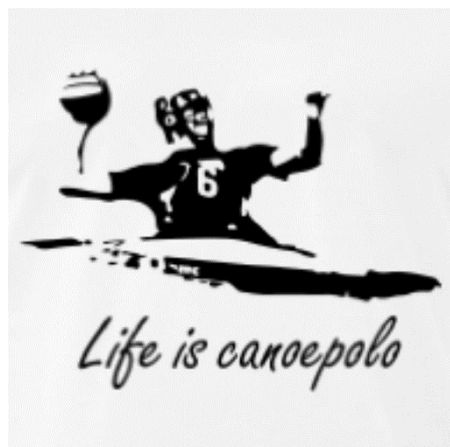
Je mag fouten maken en je zal fouten maken!



Opzet van deze presentatie

- Houding & Gedrag van een goede scheids
- Start, einde en alles wat daar tussen plaats vindt
- Overtredingen met peddel, hand en boot
- Kaarten, penalty's en vrije ballen





Houding & Gedrag Goede Scheidsrechter



Een scheidsrechter....



- Is op tijd voor een wedstrijd
- Weet wie er spelen en wat er op het spel staat
- Is gekleed in zwart
- Heeft kaarten en fluitje bij zich
- Draagt schoeisel waarmee gerend kan worden
- Communiceert duidelijk
 - met de jury en de andere scheids!
 - met de spelers: signalen en verbaal!
- Controleert doeltjes, belijning, schotklok, bal, spelers
- Controleert na afloop het wedstrijdformulier!

Een scheidsrechter....



- Is onpartijdig, consistent en eerlijk
- Kent de regels en weet deze toe te passen
- Durft beslissingen te nemen
en durft deze ook terug te draaien...
- Evalueert met de andere scheids de wedstrijd
en staat open voor feedback

De scheidsrechters heeft absolute controle over de wedstrijd...

1

The referees shall be in absolute control of the game. Their authority over the players shall be effective during the whole time that they and the players are within the competition area.



All decisions of the referees on questions of fact shall be final

Duidelijke signalen + Hard FLUITEN!!!!



Communiqueer
helder met je jury!



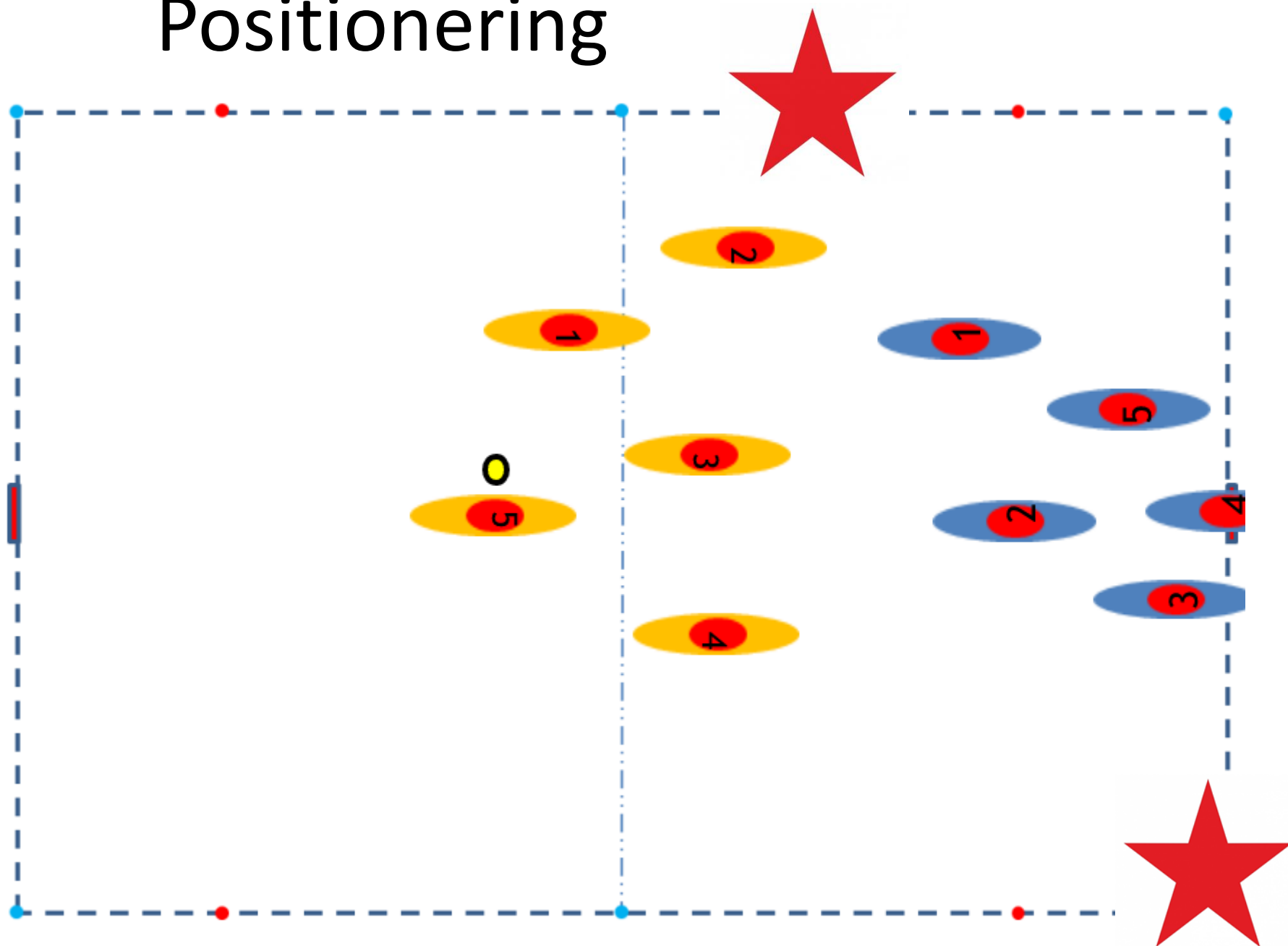
Durf! Penalty's en kaarten te geven!

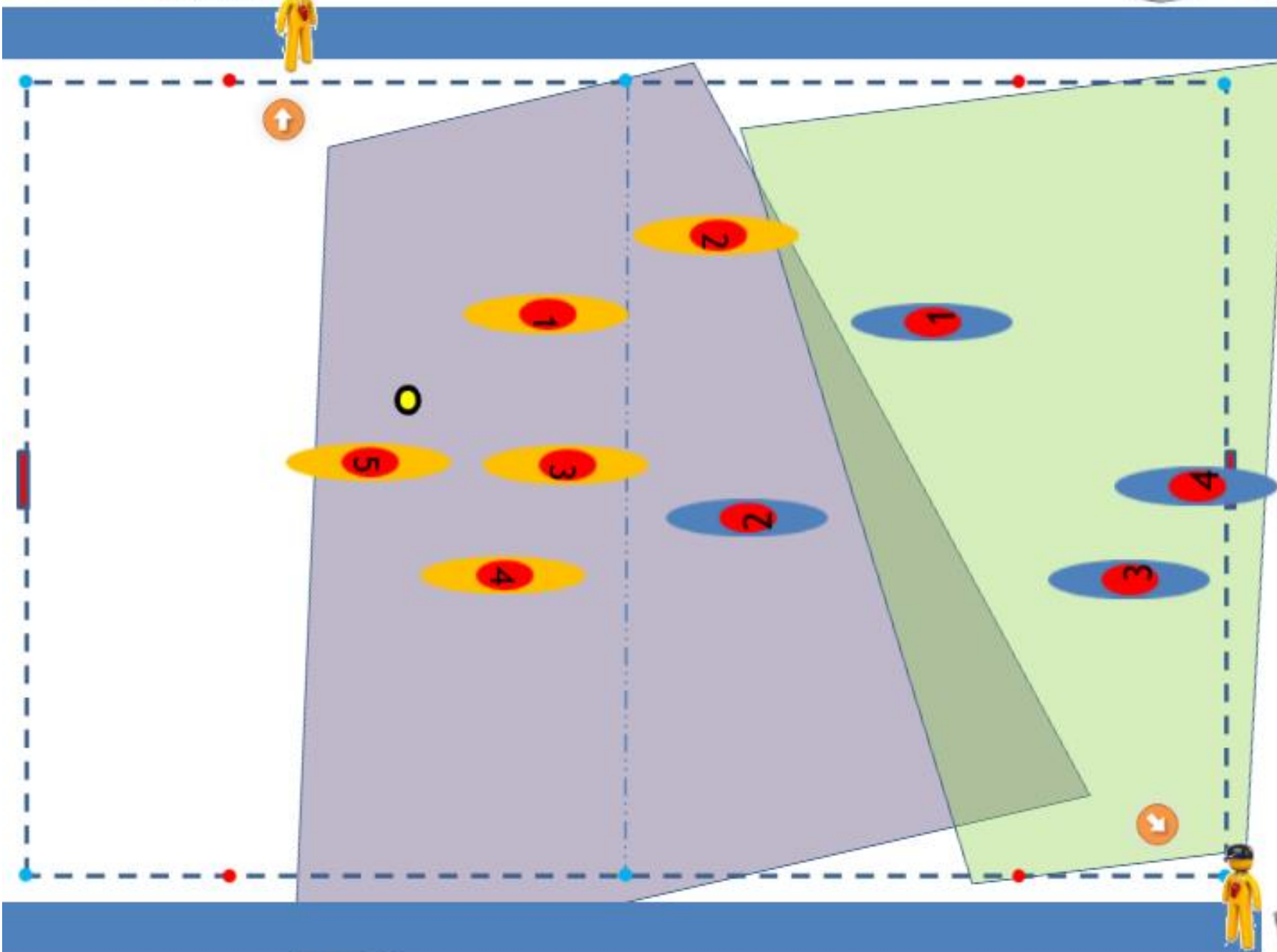


Geef voordeel!



Positionering





Hoe moet het niet



Hoe moet het niet

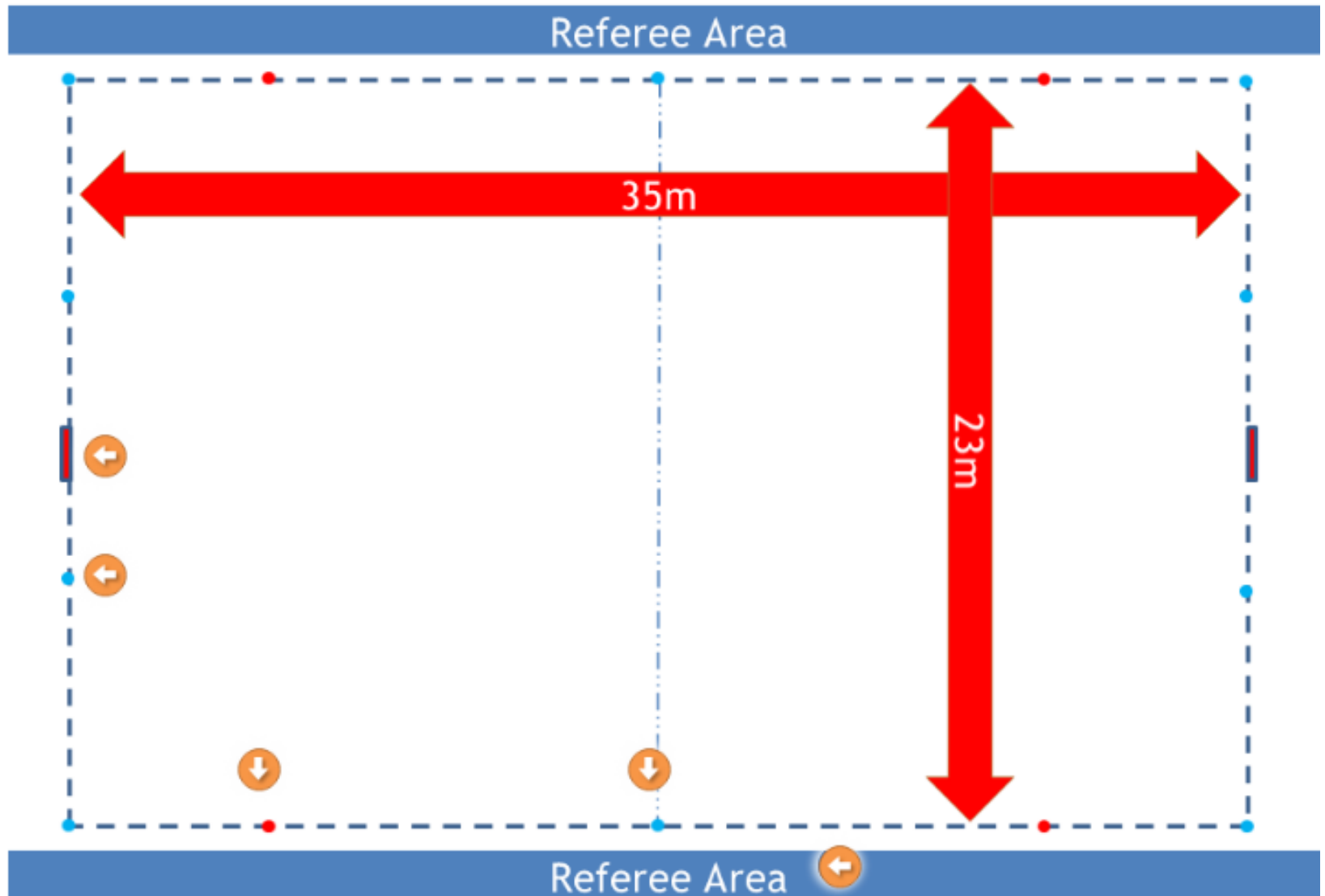




De Spelregels
Start, einde en
alles wat daar tussen
plaats vindt



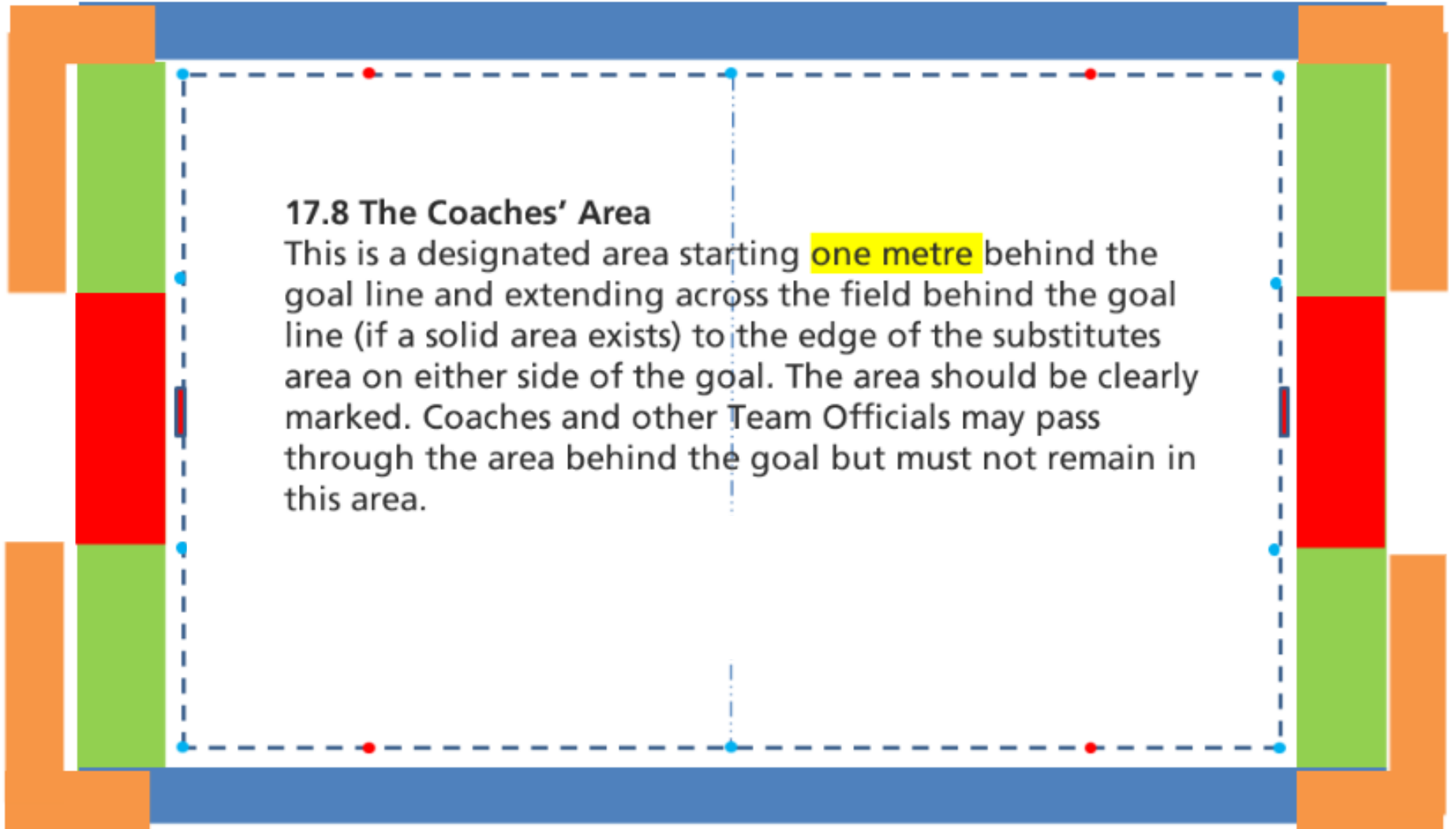
De start: het veld



Waar mag de coach staan?

17.8 The Coaches' Area

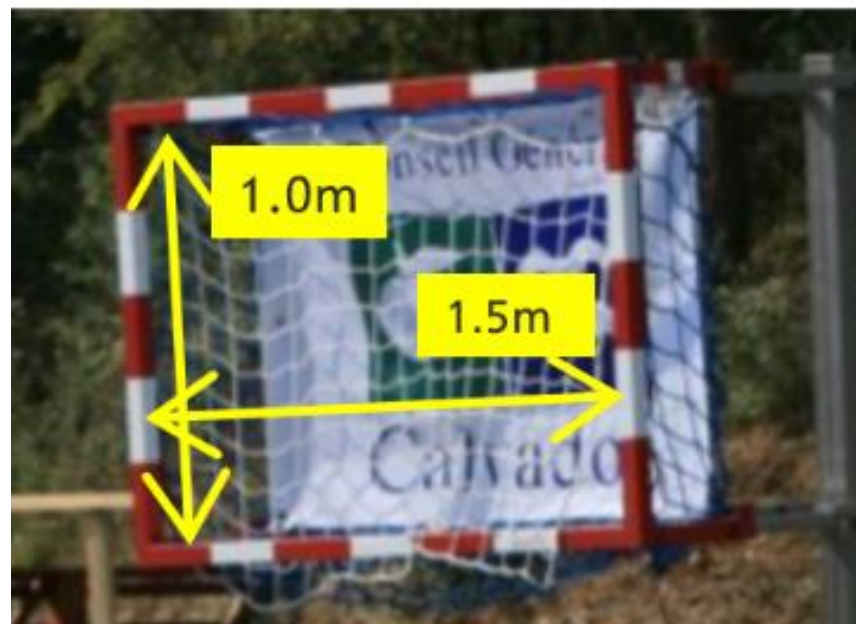
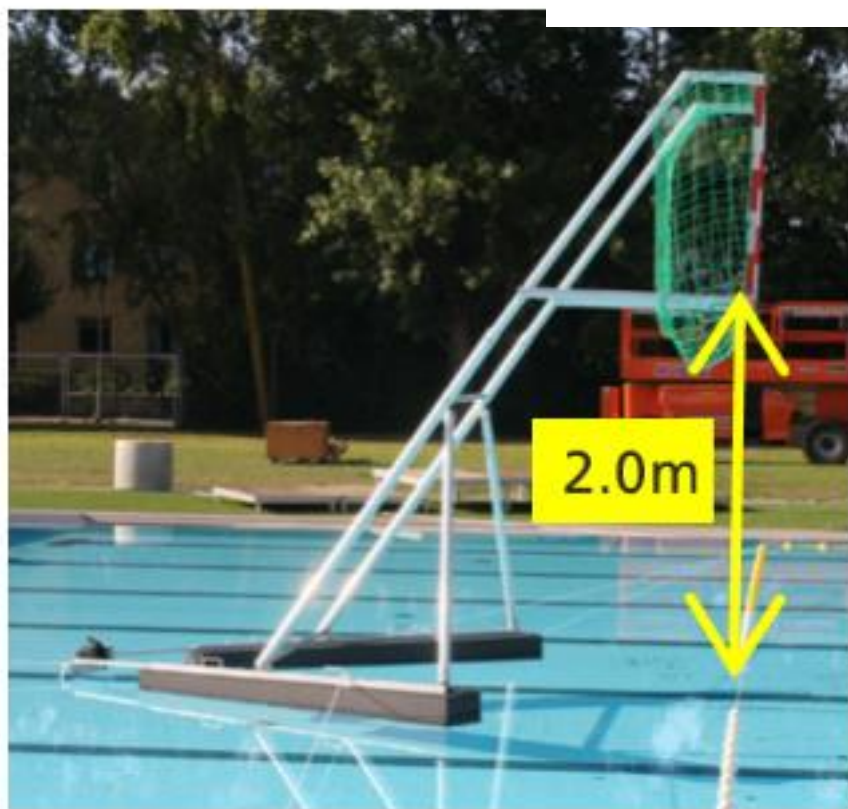
This is a designated area starting **one metre** behind the goal line and extending across the field behind the goal line (if a solid area exists) to the edge of the substitutes area on either side of the goal. The area should be clearly marked. Coaches and other Team Officials may pass through the area behind the goal but must not remain in this area.



En doeltjes zijn ook handig...



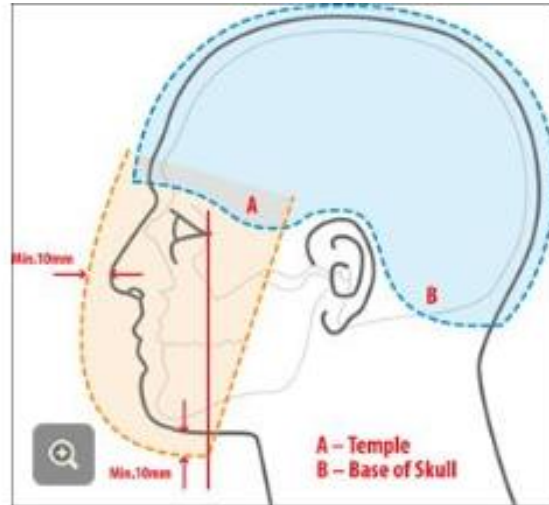
Net 50cm deep



Waar het allemaal om draait: de bal



Materiaal: veiligheid en uniformiteit!





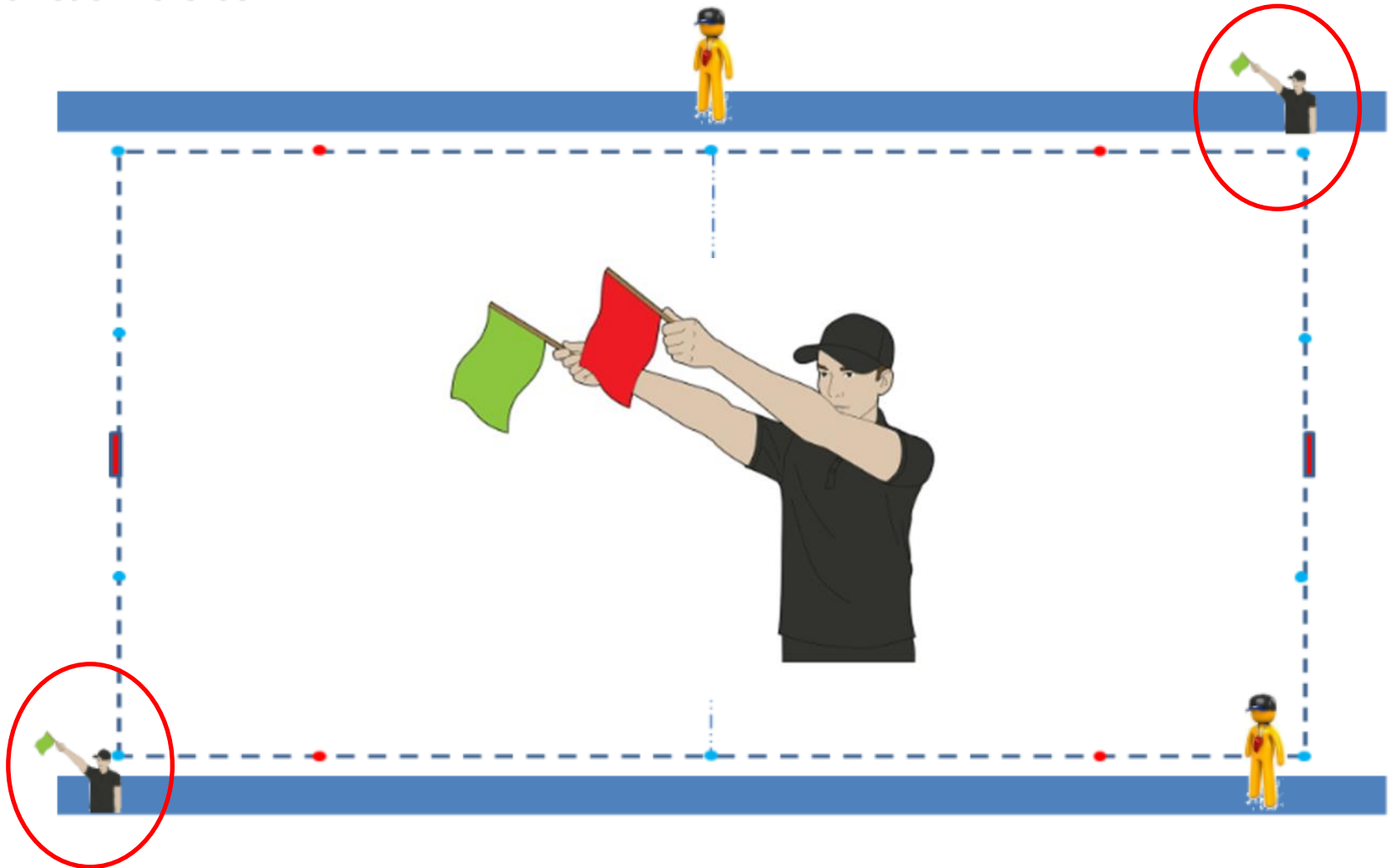
De Schotklok

- Binnen 60 seconden schot op doel
- Zo niet, bal naar de tegenstander
- Reset na schot op doel
- Reset na overtreding (ook bij 'geven voordeel')
- In Nederland: Hoofd- en Eerste klasse



Lijnrechters

41.1 The goal line judges shall be situated diagonally opposite each other on the left-hand side of each referee.



De wedstrijdjury

- Tijdwaarneming
- Score en kaarten bijhouden
- Shotclock
- Controle spelersnamen en nummers
- Wedstrijdformulier correct invullen!



Hoe starten we?

- 5 spelers per team
- Op de achterlijn, stationair!
- Max 3 wissels per team
- Duidelijk onderscheid tussen de teams
 - Laat zwemvesten omdraaien indien nodig
 - Per team: boten, zwemvesten: identiek
 - Nummers op rug, borst en helm

Beginsprint

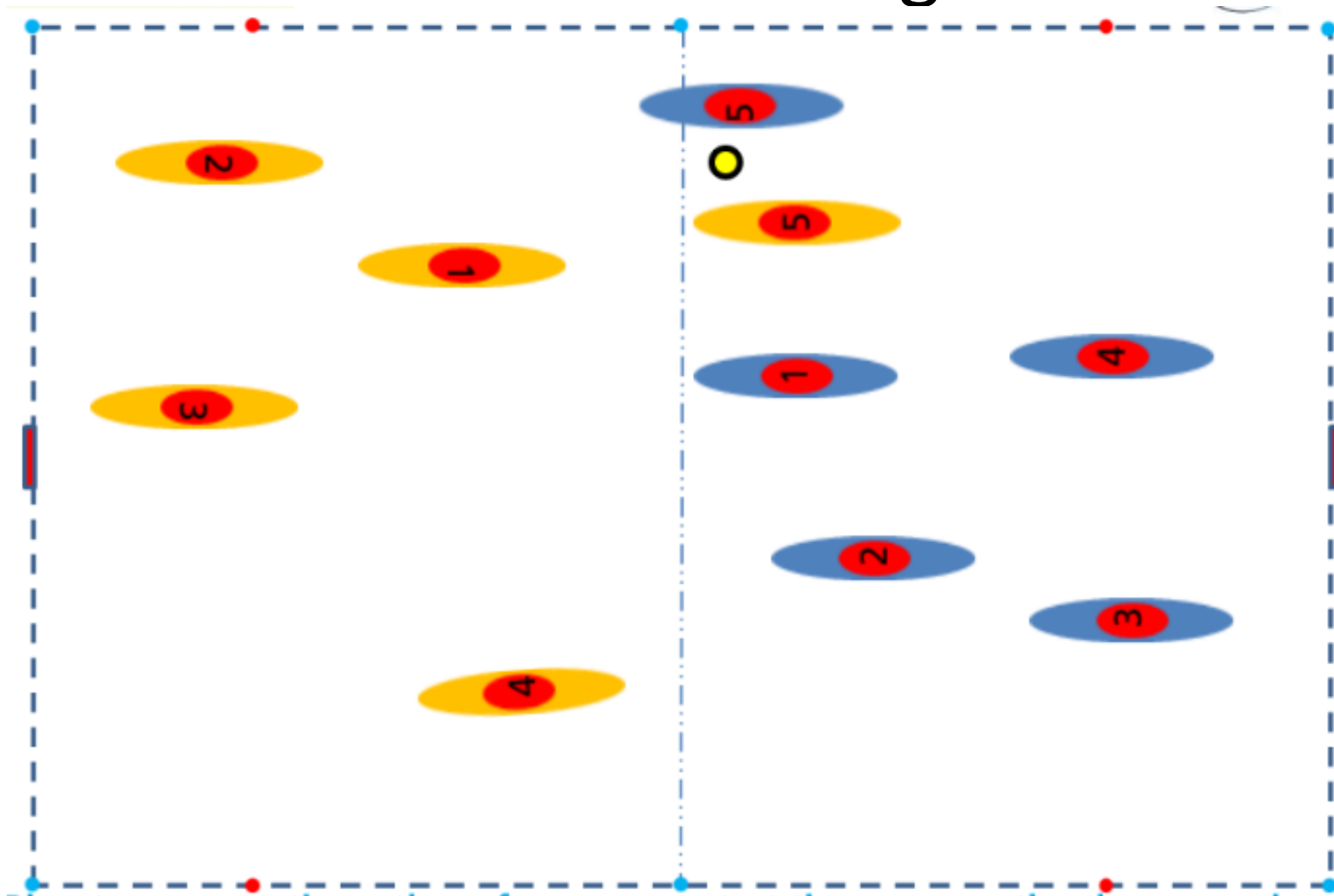
- 5 spelers stationair op achterlijn
- Te vroeg beginnen = aanvangsfout
- Bal zoveel in het midden gooien!
- 1 tegen 1 – andere spelers minimaal 3 meter afstand



Scoring a goal



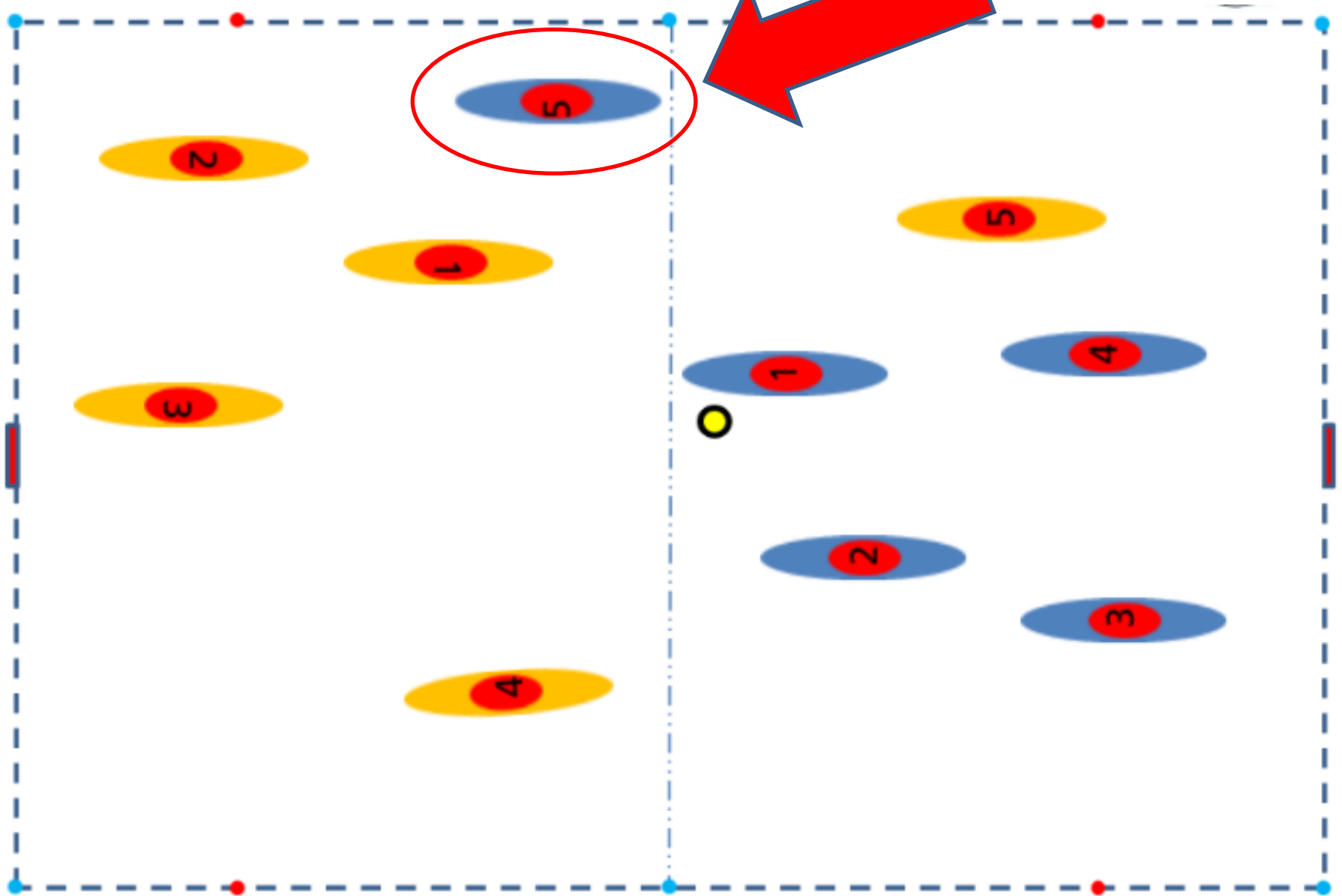
Herstart na een goal



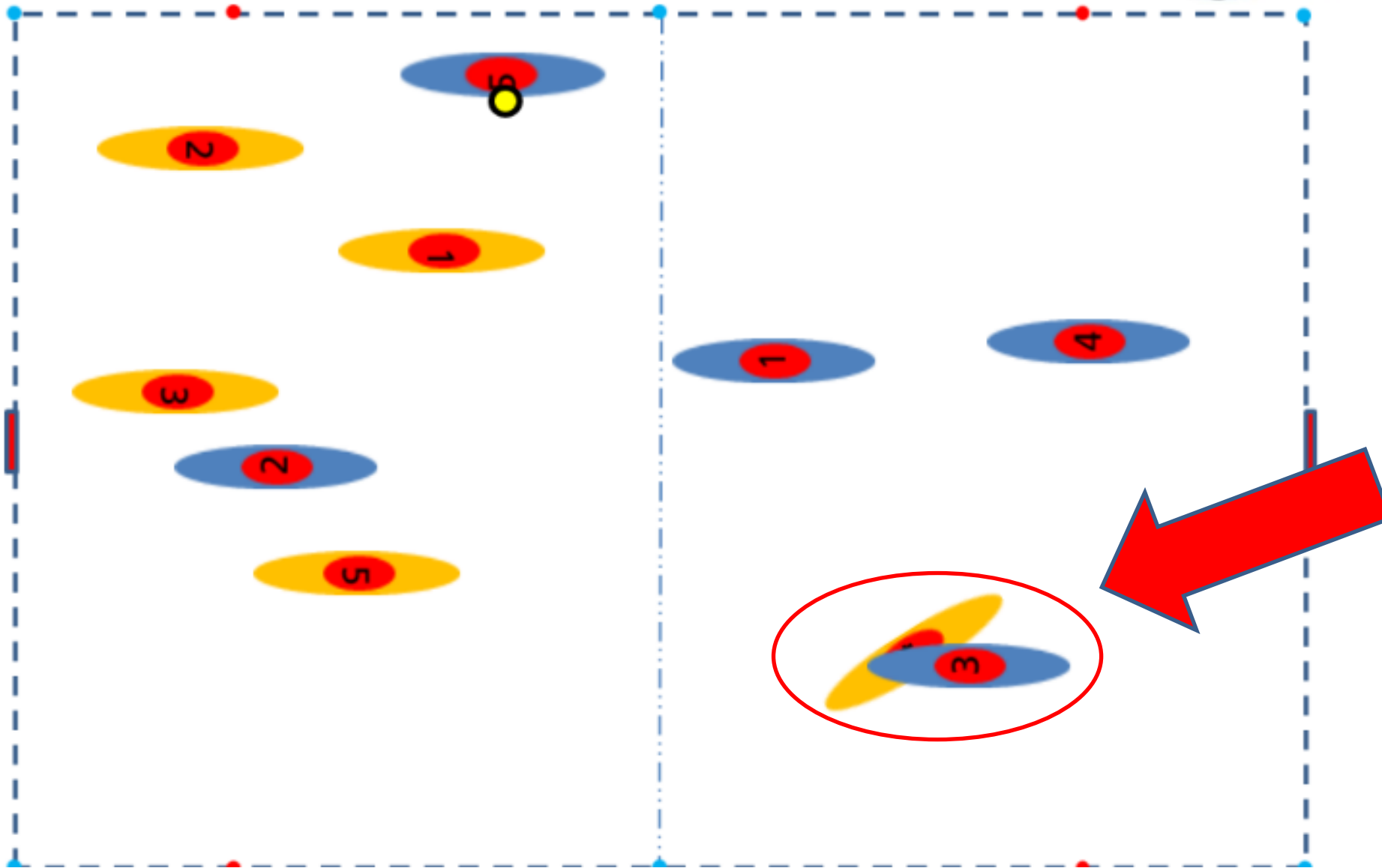
Hoe starten we na een goal?

- Op de middenlijn uitnemen
- Stationair en bal tonen
- De bal mag genomen worden zodra
 - Er 3 spelers (of meer) van het scorende team op hun eigen helft terug zijn
 - Let op: de 1^e scheids fluit aan!
- Terugvarende spelers die de bal blokken of het nemen van de bal hinderen, voordat ze over de middenlijn zijn: sanctiekaart...

Zo dus niet....



Eerst de middenlijn over....



Einde speeltijd



Let op: er kan nog
gescoord worden na de
zoemer!





De Spelregels Overtredingen met peddel, hand en boot



Illegaal balbezit



Wanneer in balbezit?



Geen balbezit



Wat is Illegaal balbezit?

- Als je de bal langer dan 5 seconden vast hebt
- Als de bal wordt meegenomen op het spatzeil
- Na 5 seconden minder dan 1 meter gespeeld
- Bal vastklemmen en voortbewegen



Wat als de speler omligt?

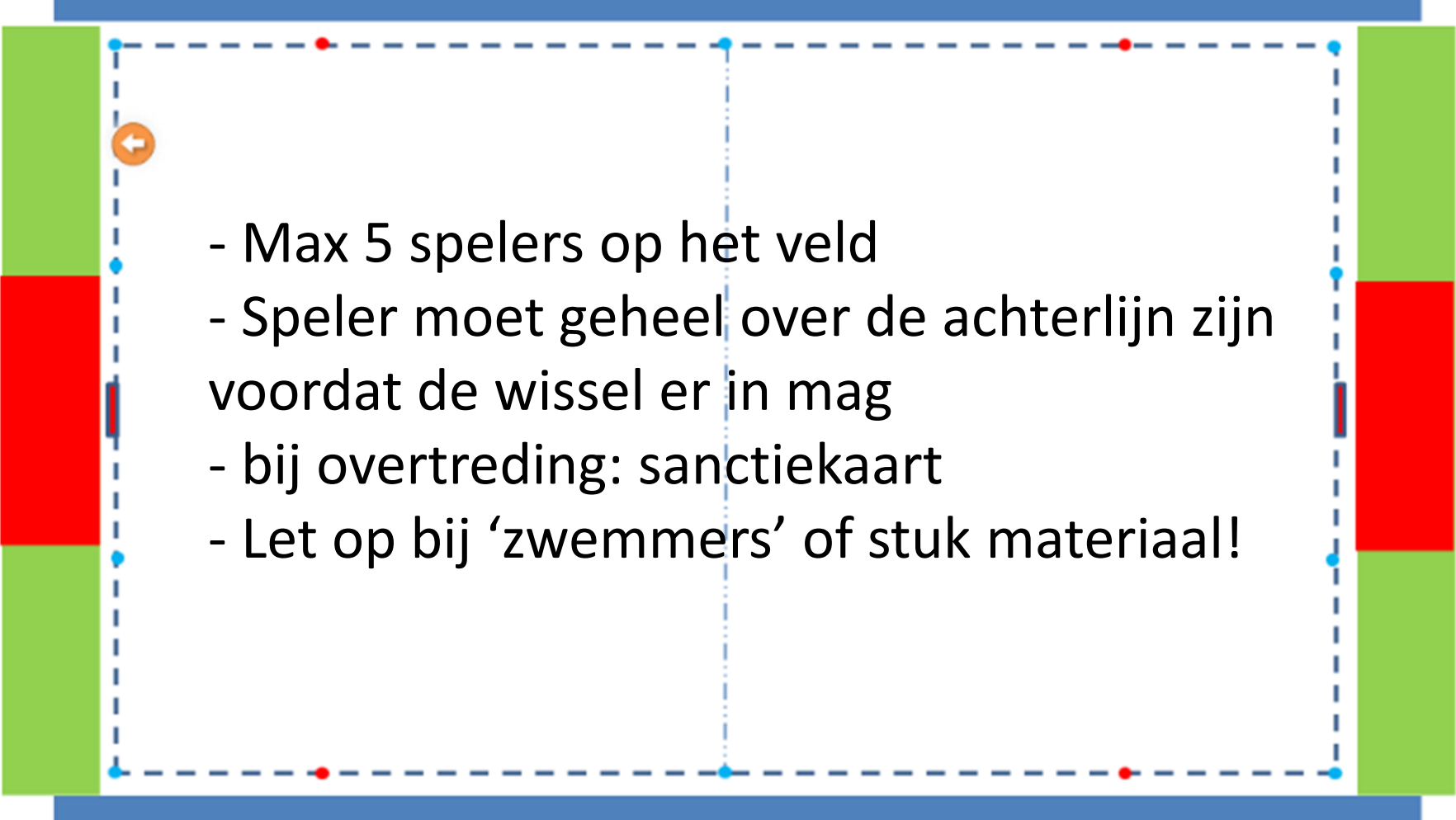
64.4 A player who capsizes to the point of the whole of their body and head going under water is considered to have lost possession if they do not have the ball in their hand(s).



Overtreding of Geen Overtreding?



Wanneer is er een Illegale wissel?

- 
- Max 5 spelers op het veld
 - Speler moet geheel over de achterlijn zijn voordat de wissel er in mag
 - bij overtreding: sanctiekaart
 - Let op bij 'zwemmers' of stuk materiaal!

Blokt de wissel een schot op doel?



Substitutes
paddle behind
goal frame
blocking shot



Overtreding met de hand

Wanneer en hoe mag je iemand duwen?

Legaal duwen:

- (1) Bij balbezit
- (2) Met vlakke hand
- (3) Op rug, schouder of zij

Elk ander contact met de hand

Is een overtreding! → signaal:



Overtreding: duwen zonder balbezit



Overtreding: duwen zonder balbezit



Overtreding: duwen op de borst



Overtreding: duwen op onderarm



Overtreding: duwen op boot!



Overtreding: leunen op de boot



Overtreding: leunen op de boot



Overtreding: vasthouden



Overtreding: wegduwen met de hand



Overtreding: gevaarlijk blokken met de hand



Overtreding of Geen Overtreding?



Wanneer is het Illegaal peddelgebruik?



He, scheids
HAKKEN!!!!

- De peddel mag uiteraard de tegenstander niet raken
- De peddel mag niet in de buurt van de hand komen als deze naar de bal toegaat of de bal in handen heeft
- De tegenstander mag je niet blokken of vasthouden met de peddel
- De peddel mag niet over het spatzeil heen gestoken worden
- De peddel mag de peddel, helm of boot van de tegenstander niet raken
- Je mag je peddel niet gooien

Overtreding: de peddel mag iemand
niet raken....



Overtreding: de peddel mag niet in de buurt van de hand komen



Overtreding: de peddel mag niet over het spatzeil heen gestoken worden



Overtreding: vasthouden met peddel!



Overtreding: gevaarlijk spel met de peddel!



Uitzondering: de goalkeeper



63.4 Placing a paddle within arms reach of an opponent who has the ball in their hand. A goalkeeper is excluded from this rule and is allowed to directly defend against a shot at goal as long as the paddle is not moved towards the opponent at the time of the shot and it does not result in significant contact with the opponent.

Overtreding of Geen Overtreding?



Ook een stationair gehouden peddel
kan een overtreding veroorzaken



Overtreding met de kano!

Wat mag WEL met de kano?

- In het 6 meter gebied vechten voor een plekje ('jostle')
- Vechten voor de bal (binnen 3 meter)



Verder is alles een overtreding!

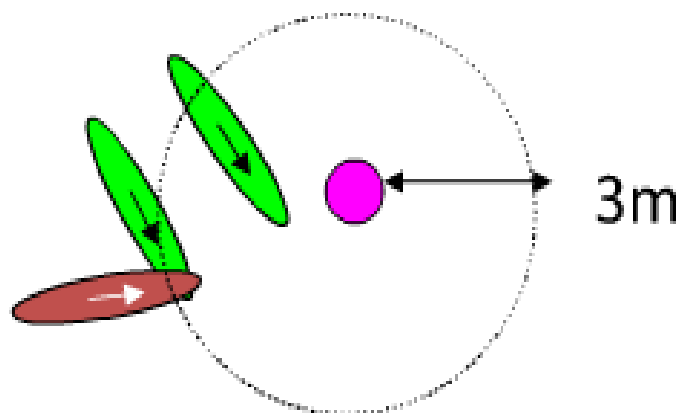
- Obstructie

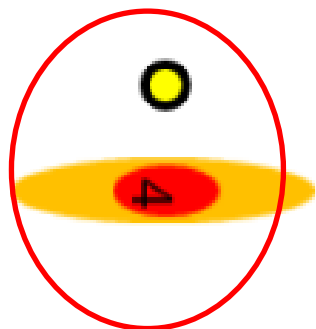


- Illegale kajaktackle



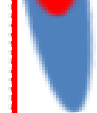
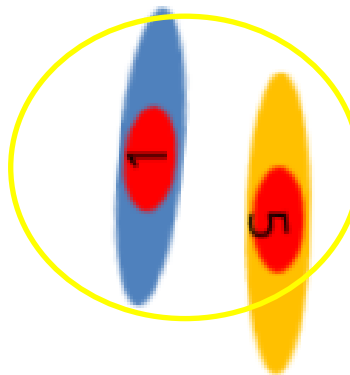
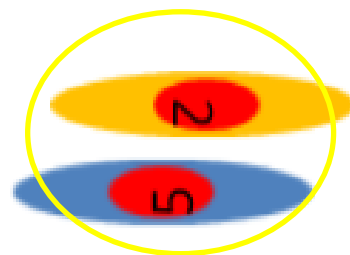
Overtreding: obstructie!

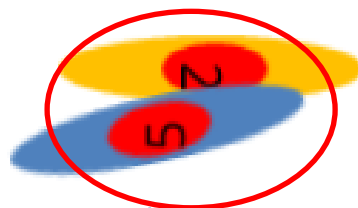
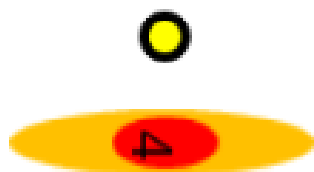




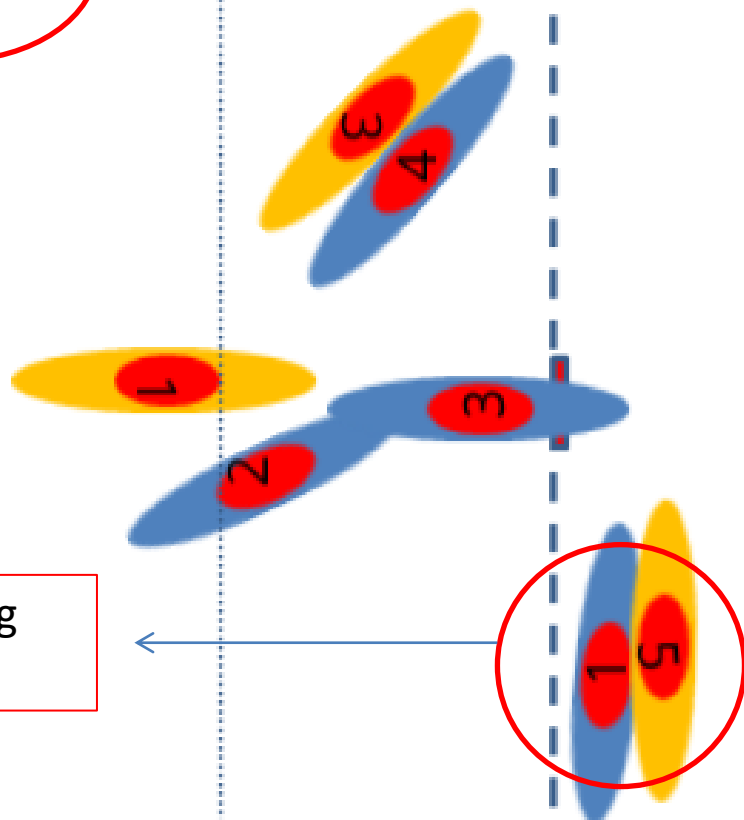
Rood = waar geduëlleerd mag worden

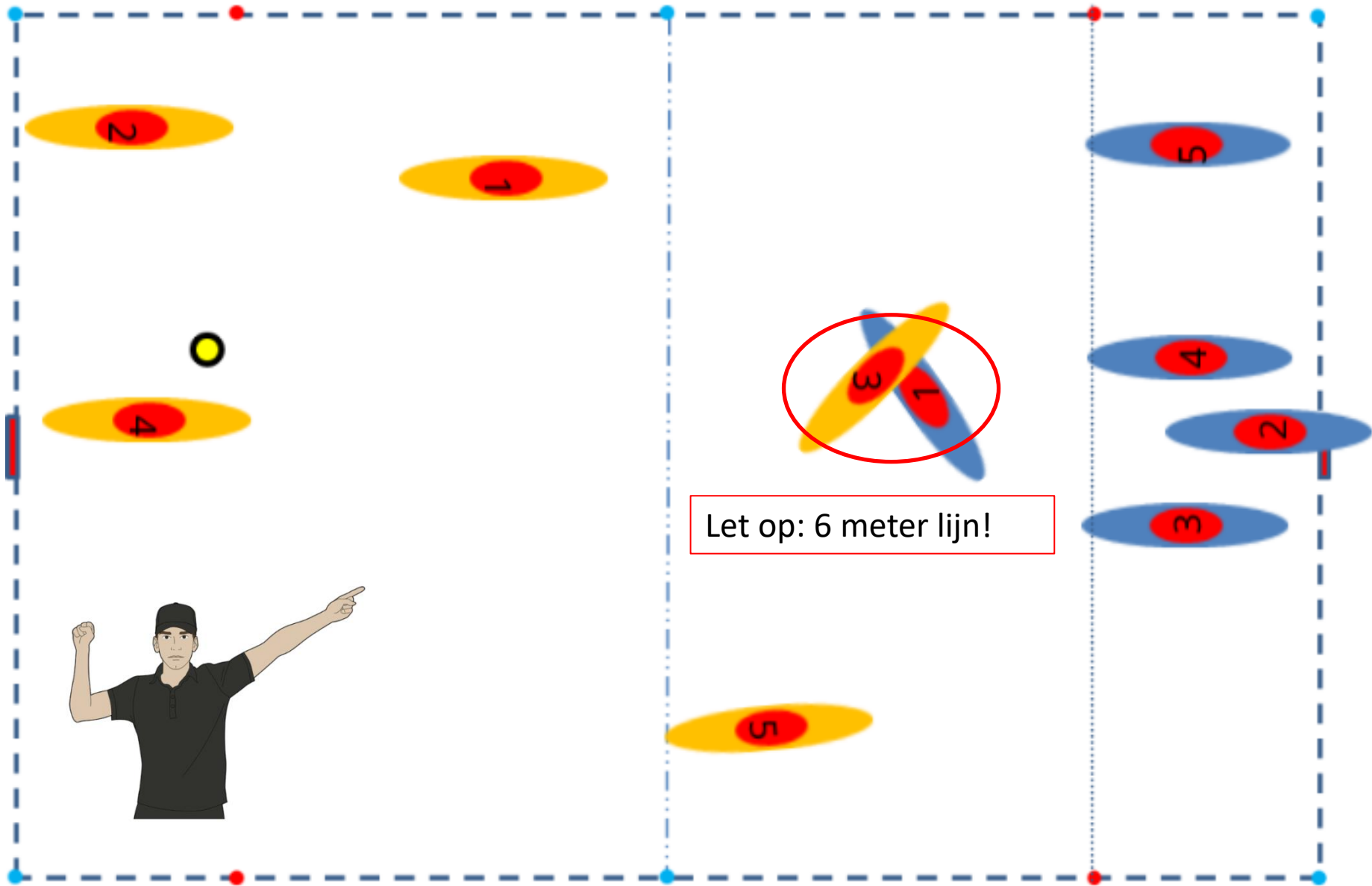
Geen = geen kajaktackle toegestaan





Rood: dit mag
dus niet!





Let op: 6 meter lijn!

Wanneer is een kajaktackle illegaal?

- De boot mag lichaam of hoofd niet raken
- De boot mag niet op het spatzeil komen
- De boot mag niet in een hoek van 90° invaren
- In 6 meter: niet meer dan 2 meter verplaatsen
- Keeper aanvaren



Overtreding: contact met spatzeil en lichaam



Let op:

- De beginsprint is geen excuus om elkaar keihard te raken. Ook hier kan een sanctiekaart gegeven worden
- Als een speler in een duel in een vloeiende actie over het spatzeil van zijn tegenstander vaart omdat die tegelijkertijd duikt: geen overtreding
- Als een speler in een duel bovenop een spatzeil beland en zich daarna rustig er af laat zakken: geen overtreding
- Als een tegenstander zelf onder een boot duikt en zo deze boot op zijn spatzeil of lichaam krijgt: geen overtreding

Wanneer ben je de Goalkeeper?

- Heeft een beschermde status
- Mag niet worden weggevaren
- Let op: geen bescherming bij weg varen door eigen speler!
- Keeper:
 - Binnen 1 meter v/h doel
 - Gezicht naar het veld
 - Als de keeper voor de bal gaat, dan is hij geen keeper meer....



Overtreding of Geen Overtreding?



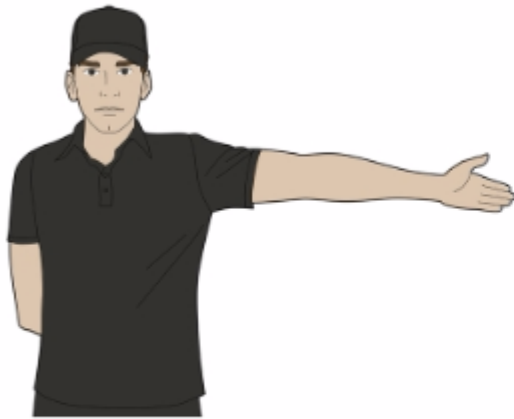


**JE ZOU ALS
SCHEIDSRECHTER
MAAR SLECHT ZIJN
IN KAARTEN**

De Spelregels
Kaarten, penalty's
en vrije ballen

Loesje

Wat is het verschil tussen een Vrije Worp en een Vrij Schot?



Free Throw



Free Shot



Goal Penalty Shot

Sanctiekaarten



- Groen: voor herhaaldelijke bewuste overtredingen of een gevaarlijke overtreding
- Geel: als een speler al groen heeft gehad of direct voor een gevaarlijke of bewuste overtreding die van invloed is op de wedstrijd
- Rood: als een speler al geel heeft gehad of direct bij een fysiek gevaarlijke overtreding of het beledigen van de scheidsrechter

Sanctiekaarten



- Niet elke overtreding is gelijk groen. Je heeft groen om een wedstrijd te controleren: *deze overtreding wil je niet meer zien*
- Bij Groene en Gele kaarten: powerplay van 2 minuten. Eindigt als de tegenstander scoort
- Bij Rood: 2 minuten tijdstraf. Teamgenoot mag er daarna weer in. Speler zelf is uit de wedstrijd.
Uitsluiting bij Rood: bij zeer zware, onsportieve overtredingen kan de scheidsrechter een team permanent met 1 speler minder laten spelen. Dan zegt hij/zij 'uitsluiting' of 'ejection' in het Engels. Dan mag er dus na 2 minuten geen teamgenoot meer terug in de wedstrijd....

Rode kaart

Bij bewuste
en/of
gevaarlijke
overtredingen
met grote
impact op het
lichaam

Bij bedreiging
van
scheidsrechter
en/ of
tegenstander

En als die
speler al geel
heeft



Vrije ballen nemen

- Direct v/s indirect
- Nemen waar de bal terecht komt v/s plek van overtreding
- Bal tonen en stationair liggen
- 1 meter spelen



Als verdediger bij een vrije bal:

- Tegenstander bal 1 meter laten spelen
- Tegenstander niet aanvaren of hinderen
- Binnen 2 meter v/d goal geldt een uitzondering; de bal mag nu *wel* binnen 1 meter geblokt worden, mits dit op een gecontroleerde manier (stationaire peddel of hand) gebeurt



Een meter

Andreas Köberle



Een penalty geef je....

- Bij een overtreding in het 6 meter gebied bij een 100% kans
- Geef je bij zware overtredingen in het 6 meter gebied
- Geef je na herhaaldelijk lichte overtredingen in het 6 meter gebied en diverse vrije schoten te hebben gegeven
- Geef je bij een overtreding buiten het 6 meter gebied, als de schutter gooit op een niet-verdedigd doel
- Geef je bij een overtreding buiten het 6 meter gebied, als de overtreding wordt begaan op een speler die bal wil gooien naar een medespeler die alleen op een niet-verdedigd doel afvaart
- Als een vrij schot in het 6 meter gebied niet VRIJ mag worden genomen

Hoe nemen we een penalty?

- Time-out geven!
- De speler die de overtreding maakt
→ sanctiekaart
- Penalty neem je vanaf de 4 meter lijn
- Met goalkeeper op het doel
- Alle andere spelers: achter de 6 meter lijn

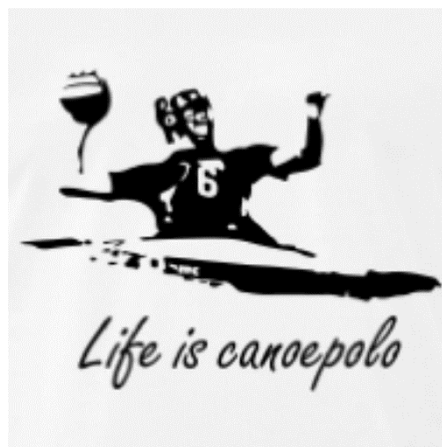
Wat zien we als onsportief gedrag?

- Schreeuwen, wegwerpgebaren, vloeken
- Intimiderend gedrag naar tegenstanders
- Peddels tegen elkaar klappen tijdens opvaren
- Een omgeslagen speler hinderen
- Materiaal weggooien
- Water in gezicht spatten...
- Etcetera



En als allerlaatste....
Welke regel hebben we nog niet
besproken????





ZIJN ER NOG VRAGEN

Afsluitend

- Het Nederlandstalig spelreglement staat op www.kanopolo.nl
- ICF spelregels zijn terug te vinden op www.canoeicf.com
- Foto's in deze presentatie o.a. Hans Janssen, Andre Koberle and more.



That's all Folks!