

An action shot from a water polo match. Two kayakers are in the foreground, splashing water. The kayaker on the left is wearing a black and red wetsuit and a black helmet with orange accents. The kayaker on the right is wearing a white and blue wetsuit and a black helmet with yellow accents. They are both holding paddles. In the background, another kayaker in an orange kayak is visible. The water is dark and splashing.

KANOPOLO SPELREGLEMENT

VERTALING VAN HET ICF SPELREGLEMENT 2015 VERSIE 1.0

Uitgave

Februari 2015, versie 1.0

Auteur

Ronald Sluijp

Vertaling

Annemarie van Drecht, www.annemarievandrecht.com

Scheidsrechtersignalen

Céline Orhand, www.orhand.com

Vertaling van Engels naar Nederlands is in opdracht van het KNWV Watersportverbond - Commissie Kanopolo uitgevoerd.



© Copyright 2015 – Commissie Kanopolo, KNWV Watersportverbond

Inhoudsopgave

1. Inleiding	5
2. Leeswijzer	6
2.1 Schrijftaal versus spreektaal.....	6
2.2 Versiebeheer	6
2.3 ICF spelreglement.....	6
3. Spelreglement.....	7
35. Speelveld.....	7
36. Begrenzing en afbakening van het speelveld	7
37. Doelen.....	7
38. De bal.....	8
39. Wedstrijdofficials.....	8
40. Scheidsrechters.....	9
41. Doellijnrechters	9
42. Materiaalcontroleur	10
43. Tijdwaarnemers	10
44. Scoreteller.....	11
45. Aantal spelers	11
46. Keuze van de speelhelft	11
47. Herkenbaarheid	11
48. De kajaks	12
49. Peddels	12
50. Persoonlijke uitrusting	12
51. Handelsmerken en reclame-uitingen.....	13
52. Wisselen van uitrusting	13
53. Materiaalcontrole	13
54. Speeltijd.....	14
55. Time-out.....	14
56. Aanvang van de wedstrijd	15
57. Bal uit het spel	15
58. Een doelpunt maken	16
59. Spelherhvatting na een doelpunt.....	16

60. Een omgeslagen speler	17
61. Het betreden of herbetreden van het speelveld, wissels en uitrusting wisselen	17
62. Ongeoorloofd wisselen en betreden van het speelveld.....	17
63. Ongeoorloofd peddelgebruik	18
64. Ongeoorloofd balbezit	18
65. Ongeoorloofde aanval met de hand.....	19
66. Ongeoorloofde aanval met de kajak	19
67. Ongeoorloofd verplaatsen.....	20
68. Ongeoorloofd hinderen (obstructie)	20
69. Ongeoorloofd vasthouden (obstructie)	20
70. Onsportief gedrag.....	21
71. Doelverdediging	21
72. Scheidsrechtersbal	22
73. Voordeel.....	23
74. Strafmaatregelen	24
75. Het nemen van worpen en schoten.....	27
76 Het nemen van een strafdoelshot.....	29
77. Einde van de spelperiode	29
78. Verlenging.....	29
79. Protest bij de Wedstrijdorganisatie	29
80. Disciplinaire maatregelen door de wedstrijdorganisatie.....	32
5. Bijlagen	33
Bijlage: Schotklok.....	33
Bijlage: Signalen	35
Bijlage: ICF Website.....	43
Bijlage: Wijzigingen document	43

1. Inleiding

Beste speler, scheidsrechter, enthousiasteling,

We vinden het fijn dat je de tijd neemt voor het doorlezen en het kennisnemen van het Kanopolo spelreglement, dat een-op-een is vertaald op basis van het International Canoe Federation (ICF) spelreglement.

Naast het feit dat dit Nederlandse document een waardevolle aanvulling vormt op het Engelstalige ICF spelreglement, is dit document opgesteld met als doel beginnende spelers en scheidsrechters, maar ook actieve spelers en scheidsrechters op eenduidige wijze de spelregels in het Nederlands uit te leggen.

Eveneens bevat dit document alle leerstof voor het succesvol kunnen afleggen van het Nederlandse theorie-examen Scheidsrechter niveau drie en vier. Met goed gevolg van het theorie-examen kan je opgaan voor je praktijkexamen en mag jij je na het succesvol doorlopen van je praktijkexamen benoemen tot gediplomeerd scheidsrechter Kanopolo.

Veel succes!

Namens de Commissie Kanopolo,

Werkgroep Officials & Opleidingen

2. Leeswijzer

Het in Nederlands vertaalde Kanopolo spelreglement heeft betrekking op de 'Technische Regels' (Technical Rules, TR) van het spel. De Algemene Regels (General Rules, GR) zijn in dit document buiten beschouwing gelaten, als ook specificaties van materialen voor de uitvoering van materiaalcontroles.

2.1 Schrijftaal versus spreektaal

In het spelreglement wordt de schrijftaal gebruikt in plaats van spreektaal. Voorbeelden van spreektaal zijn:

<i>Spreektaal</i>	<i>Schrijftaal</i>
corner	Hoekworp
penalty	Strafdoelshot

Tabel 1 – Taalgebruik

Waar 'hij' staat, mag ook 'zij' worden gelezen.

2.2 Versiebeheer

Het Kanopolo spelreglement is onderhevig aan wijzigingen en besluiten genomen door de International Canoe Federation (ICF). Zodra wijzigingen in de spelregels bekend en door ICF zijn gepubliceerd, dan zullen deze worden verwerkt in het Kanopolo spelreglement.

Om dergelijke wijzigingen op een eenduidige manier aan te geven wordt gebruik gemaakt van versienummers. In onderstaande tabel is nader toegelicht hoe de versies het spelreglement ondersteunen.

<i>Versie</i>	<i>Toelichting</i>
1.0	Nieuwe uitgave, alle eerdere wijzigingen zijn verwerkt in het spelreglement
1.1	Nieuwe wijzigingen zijn opgenomen en ingevoegd in het spelreglement. Kleine tekstuele wijzigingen in spelling, komma's en punten.

Tabel 2 - Versiebeheer en toelichting

De laatste versie bevat de laatste wijzigingen en vormt daarmee het actuele spelreglement. Alle voorgaande versies komen te vervallen met de uitgave van een nieuwe versie.

2.3 ICF spelreglement

Ondanks het feit dat het Kanopolo spelreglement met de grootste zorg is vertaald en zorgvuldig wordt onderhouden, kan de mogelijkheid bestaan dat er onduidelijkheden zijn ontstaan.

Bij onduidelijkheden in het Kanopolo spelreglement zijn de ICF spelregels leidend.

3. Spelreglement

35. Speelveld

- 35.1 Het speelveld dient rechthoekig te zijn en een lengte van vijfendertig (35) meter en een breedte van drieëntwintig (23) meter te hebben. De directe omgeving van het speelveld dient te bestaan uit een wateroppervlak dat vrij is van objecten, met waar mogelijk een minimale breedte van een (1) meter buiten alle speelveldgrenzen.
- 35.2 Het speelveld dient te bestaan uit stilstaand water van ten minste negentig (90) centimeter diep.
- 35.3 Er dient boven het speelveld een open ruimte zonder belemmeringen te zijn van ten minste drie (3) meter hoog en een minimale plafondhoogte van vijf (5) meter.
- 35.4 Aan beide zijden van het speelveld dient een looppad voor de scheidsrechters te worden vrijgehouden.

36. Begrenzing en afbakening van het speelveld

- 36.1 De langere begrenzingen worden aangeduid als de zijlijnen, de kortere begrenzingen als de doellijnen.
- 36.2 De zijlijnen en doellijnen worden aangegeven door een drijvend touw. Het gedeelte van de doellijn dat binnen vier (4) meter van het midden van het doel-frame ligt dient vrij te zijn van drijvende elementen, zodat de doelverdediger niet wordt gehinderd bij het innemen van zijn positie.
- 36.3 Er dienen langs de zijlijnen markeringen te worden geplaatst die de doellijnen, het midden van het speelveld en de punten op zes (6) meter van elke doellijn aangeven en die duidelijk zichtbaar zijn voor zowel de scheidsrechters als de spelers.
- 36.4 Er dienen op de doellijnen op vier (4) meter van beide zijden van het midden markeringen geplaatst te worden die het wisselersgebied aangeven en die duidelijk zichtbaar zijn voor zowel de scheidsrechters als de spelers.

37. Doelen

- 37.1 Elk doel wordt geplaatst in het midden van elke doellijn, met de binnenrand van de onderste lat twee (2) meter boven het wateroppervlak. De doelen dienen zodanig te worden bevestigd dat zij niet kunnen schommelen of bewegen. De doeldragers dienen spelers die het doel verdedigen of zich in de buurt van het doel bevinden en balwerpen niet te hinderen.
- 37.2 De doelen bestaan uit een open frame van een (1) meter hoog en anderhalve (1,5) meter breed (aan de binnenzijde gemeten) dat verticaal is opgehangen.

De maximale breedte van het materiaal waarvan het doelframe is gebouwd is vijf (5) centimeter. Het doelframe dient geen verticale of horizontale spijlen te hebben die parallel lopen aan het centrale frame en die het terug stuiten van de bal uit het doel kunnen veroorzaken. De voorkant van het frame dient vrij te zijn van losse netten, netbevestigingen of scherpe randen die de balworpen kunnen hinderen of de bal en de speeluitrusting kunnen beschadigen. De voorkant van het frame dient rood met wit gestreept te zijn, waarbij elke streep twintig (20) centimeter lang dient te zijn. Op spellocaties met meerdere speelvelden dienen alle doelen identiek te zijn.

- 37.3 Elk doel dient te zijn uitgerust met een net dat is gemaakt van sterk, schokabsorberend materiaal, waardoor de bal vrijelijk door het doelframe kan bewegen doch duidelijk is dat er een doelpunt is gemaakt. Het net dient minimaal vijftig (50) centimeter diep te zijn en geen losse of hangende uiteindes te hebben die spelers of hun uitrusting kunnen hinderen, in de wind kunnen wapperen of de bal in het doel kunnen hinderen.

38. De bal

- 38.1 De bal dient rond te zijn en te zijn voorzien van een luchtkamer met een zelfsluitend ventiel. Hij dient waterdicht te zijn, geen externe banden te hebben en niet bedekt te zijn met vet of een vergelijkbare substantie.
- 38.2 Het gewicht van de bal dient minimaal vierhonderd (400) gram en maximaal vierhonderdvijftig (450) gram te zijn.
- 38.3 Voor wedstrijden gespeeld in de klassen Heren en Heren onder 21 (en Senior Heren) dient de balomtrek minimaal achtenzestig (68) en maximaal eenenzeventig (71) centimeter te zijn en de druk tussen de 90 en 97 kPa. (kilopascal).
- 38.4 Voor wedstrijden gespeeld in de klassen Dames en Dames onder 21 (en Senior Dames) dient de balomtrek minimaal vijfenzestig (65) en maximaal zevenenzestig (67) centimeter te zijn en de druk tussen de 83 en 90 kPa. (kilopascal).

39. Wedstrijdofficials

- 39.1 De wedstrijdofficials dienen te bestaan uit twee (2) scheidsrechters, twee (2) doellijnrechters, een (1) materiaalcontroleur, twee (2) tijdwaarnemers en een (1) scoreteller.
- 39.1.1 Afhankelijk van het belang van de wedstrijd kan een wedstrijd worden overzien door een team van tussen de drie (3) en acht (8) officials. Indien er slechts drie (3) wedstrijdofficials zijn, dienen er twee (2) de scheidsrechters te zijn die daarnaast de functie van doellijnrechter en materiaalcontroleur op zich nemen en een tijdwaarnemer die de functie van de tijdwaarnemers en scoreteller op zich neemt.

40. Scheidsrechters

- 40.1 De scheidsrechters hebben de absolute controle over de wedstrijd. Hun gezag over de spelers geldt gedurende de volledige tijd dat zij en de spelers zich in het competitiegebied bevinden.
- 40.2 De beslissingen die de scheidsrechters tijdens de wedstrijd nemen zijn definitief en hun interpretatie van het reglement dient te worden opgevolgd gedurende de wedstrijd. Er is geen protest of beroep mogelijk in verband met een beslissing van een scheidsrechter die is gebaseerd op zijn of haar interpretatie van het reglement. De scheidsrechters dienen geen aannames te doen betreffende de feiten van een situatie gedurende de wedstrijd, maar dienen hun observaties naar hun beste vermogen te interpreteren.
- 40.3 De scheidsrechters geven een fluitsignaal om de wedstrijd te doen aanvangen, te hervatten en om doelpunten, doellijnworpen, hoekworpen, overtredingen van de regels en time-outs aan te geven. Het is scheidsrechters toegestaan om hun beslissing te wijzigen, mits dit gebeurt voordat de bal weer in het spel is. De scheidsrechter dient zich ervan te vergewissen dat met het wijzigen van de beslissing naar zijn of haar mening geen van beide teams wordt benadeeld.
- 40.4 De scheidsrechters zijn gemachtigd om een persoon uit het wedstrijdgebied te laten verwijderen wiens gedrag hen hindert bij het op een behoorlijke en onpartijdige wijze volbrengen van hun taken.
- 40.5 De scheidsrechters zijn gemachtigd om op welk moment dan ook de wedstrijd te staken indien zij van mening zijn dat het gedrag van de spelers, teamofficials of andere omstandigheden het onmogelijk maken om de wedstrijd in redelijkheid voort te zetten. Indien de wedstrijd moet worden gestaakt, zullen de scheidsrechters hiervan verslag te doen aan de wedstrijdleiding.
- 40.6 In het geval dat de scheidsrechters het niet eens worden over een beslissing, is de beslissing van de eerst aangewezen scheidsrechter bepalend.
- 40.7 Indien een van de scheidsrechters niet in staat is om de wedstrijd voort te zetten door letsel, ziekte of een andere oorzaak, zal de Hoofdscheidsrechter een voldoende gekwalificeerde vervanger aanwijzen.
- 40.8 Op aanwijzen van de wedstrijdorganisatie mogen scheidsrechters elektronische communicatieapparatuur gebruiken om tijdens de wedstrijd onderling te communiceren.

41. Doellijnrechters

- 41.1 De doellijnrechters staan diagonaal tegenover elkaar aan de linkerzijde van de beide scheidsrechters.
- 41.2 Het is de taak van een doellijnrechter om de volgende signalen aan de scheidsrechter te geven:

- 41.2.1 Een groene vlag omhoog houden indien alle spelers hun correcte posities hebben ingenomen ten opzichte van hun doellijnen aan het begin van een periode;
- 41.2.2 Een rode vlag omhoog houden indien de bal over de doellijn uit het spel is geraakt (doellijnworp, hoekworp, doelpunt);
- 41.2.3 Met een rode vlag te wapperen in het geval van een onbehoorlijke start of herstart;
- 41.2.4 Met een rode vlak te wapperen indien een uitgesloten of wisselspeler een overtreding begaat door het speelveld op onbehoorlijke wijze te betreden of herbetreden.
- 41.3 De rode en de groene vlag in de richting van het doel te wijzen wanneer de bal het doelframe binnengaat.
- 41.3.1 Elke doellijnrechter zal door de organiserende comité worden voorzien van een voorraad ballen van de juiste maat. Wanneer de oorspronkelijke bal buiten het speelveld geraakt dienen zij op aanwijzing van de scheidsrechter een nieuwe bal te gooien naar de doelverdediger (in het geval van een doelworp) of de dichtstbijzijnde speler van het aanvallende team (in het geval van een hoekworp).

42. Materiaalcontroleur

- 42.1 De materiaalcontroleur is verantwoordelijk voor het controleren van de uitrusting van alle spelers voorafgaand aan en gedurende de wedstrijd. Hij of zij is tevens gemachtigd om de uitrusting op enig ander moment tijdens de competitie te controleren.

43. Tijdwaarnemers

- 43.1 De tijdwaarnemers nemen plaats aan de officialstafel.
- 43.2 De taken van de tijdwaarnemers zijn:
 - 43.2.1 Het registreren van de exacte speeltijden, time-outs en rust;
 - 43.2.2 Het controleren van de tijdsduur van time-outs en de periode aan te geven door een rode vlag te heffen, hoewel de scheidsrechter het einde van de time-out aangeeft;
 - 43.2.3 Het bijhouden van de tijd in overeenkomst met het reglement, wanneer spelers van het speelveld worden gestuurd en wanneer de spelers of hun wisselers het speelveld opnieuw betreden;
 - 43.2.4 Het bijhouden van de straftijden van spelers en het aangeven van het einde van de straf tijd door middel van een elektronisch scorebord of door met een groene vlag te zwaaien.

- 43.3 De tijdwaarnemer dient, onafhankelijk van de scheidsrechters, door middel van een duidelijk akoestisch en eenvoudig te interpreteren signaal het einde van de spelperiode aan te geven. Het signaal is onmiddellijk van kracht, behalve indien tegelijkertijd een strafdoelschot wordt toegekend. In dat geval het strafdoelschot moet worden genomen, in overeenstemming met de regels.
- 43.3.1 De eerste tijdwaarnemer zal de taken uitvoeren die zijn beschreven in 43.2.1 en 43.2.2 en de tweede tijdwaarnemer de taken die zijn beschreven in 43.2.3 en 43.2.4.

44. Scoreteller

- 44.1 De scoreteller neemt plaats aan de officialstafel.
- 44.2 De taken van de scoreteller zijn:
- 44.2.1 Het registreren van de toegekende doelpunten en bijhouden van het scorebord gedurende de wedstrijd;
- 44.2.2 Het verslaan van de wedstrijd, met inbegrip van de spelers, de score, de timeouts en de toegekende groene, gele en rode kaarten per speler.

45. Aantal spelers

- 45.1 Elk team mag bij een wedstrijd uit maximaal acht (8) spelers bestaan. Niet meer dan vijf (5) spelers mogen zich tijdens de gehele wedstrijd binnen het speelveld bevinden. De andere spelers worden op dat moment beschouwd als wisselers. Een team moet elke wedstrijd beginnen met vijf (5) spelers die zich op de doellijn bevinden en gereed zijn voor de wedstrijd. Indien een team op enig moment tot twee (2) spelers is gereduceerd zal de scheidsrechter de wedstrijd staken en de kwestie voorleggen aan de Wedstrijdorganisatie, die over de voortgang zal beslissen.
- 45.2 De lijst van namen en nummers van spelers in een wedstrijd dient vóór de door de Wedstrijdorganisatie vastgelegde tijd te worden overhandigd aan de bevoegde official.

46. Keuze van de speelhelft

- 46.1 Het team dat bovenaan het wedstrijdformulier genoemd staat, start op de doellijn aan de linkerkant van de officialstafel, behalve indien een van de aanvoerders of de Wedstrijdleider om een loting verzoekt om de speelhelften te verdelen.

47. Herkenbaarheid

- 47.1 Het bovendeck en spatzeilen van de kajaks van alle spelers uit hetzelfde team dienen dezelfde kleur te hebben, net als de buitenste kleding, helmen en shirts.

- 47.2 Indien de scheidsrechter of materiaalcontroleur bepaalt dat er niet genoeg verschil is tussen de teams, dient het eerstgenoemde team op het wedstrijdformulier zijn herkenningskleuren te wijzigen.
- 47.3 De spelers binnen een team dienen genummerd te zijn van 1 tot en met 99. Dit nummer dient te zien te zijn op hun kleding en helm. Spelers kunnen ervoor kiezen om hun achternaam op hun rug te dragen. Deze naam mag boven of onder het nummer staan, maar moet voor het hele team op dezelfde plek staan.
- 47.4 De nummers dienen voor de scheidsrechters overal op het veld duidelijk leesbaar te zijn en dienen elke speler binnen een team duidelijk van elkaar te onderscheiden. Het rugnummer dient ten minste twintig (20) centimeter hoog te zijn. Het nummer aan de voorkant van de kleding dient ten minste tien (10) centimeter hoog te zijn. Op de helm dient het nummer aan beide zijden ten minste zeven en een half (7,5) centimeter hoog te zijn. De aanvoerder van elk team wordt van de rest van het team onderscheiden door middel van een armband.

48. De kajaks

- 48.1 Er mag alleen gebruik worden gemaakt van kajaks die zijn goedgekeurd door de materiaalcontroleur. Ongeregistreerde of illegale kopieën van modellen die geregistreerd staan in het ICF-overzicht van producenten mogen niet worden gebruikt tijdens ICF-evenementen en worden automatisch afgekeurd. In het geval van onenigheid over de rechtmatigheid van een ontwerp, zal een onafhankelijk panel van ten minste drie (3) personen het betreffende ontwerp beoordelen om vast te stellen of het wel of geen kopie betreft. Als wordt bepaald dat het een ongeregistreerde kopie is wordt hij afgekeurd en kan hij dus niet gebruikt worden tijdens de wedstrijd. De originele ontwerper en het ICF zullen onmiddellijk op de hoogte worden gesteld. Voor de volledige kajakspecificaties: zie de bijlage Materiaalcontrole.

49. Peddels

- 49.1 Er mag alleen gebruik worden gemaakt van dubbelbladige peddels die zijn goedgekeurd door de materiaalcontroleur. Voor de volledige peddelspecificaties: zie de bijlage ICF website.

50. Persoonlijke uitrusting

- 50.1 Elke speler moet een door de materiaalcontroleur goedgekeurde helm en gezichtsbescherming dragen. Voor de volledige specificaties van helmen en gezichtsbescherming: zie bijlage ICF website.

- 50.2 Het is verplicht om door de materiaalcontroleur goedgekeurde lichaamsbescherming te dragen. Voor de volledige specificaties van lichaamsbescherming: zie de bijlage ICF website.
- 50.3 Het is verplicht om een shirt te dragen met mouwen die ten minste de helft van de bovenarmen bedekken. Het is de spelers niet toegestaan om vette, olieachtige of vergelijkbare substanties op hun armen en nek te dragen.
- 50.4 Behalve de hierboven beschreven uitrusting en kleding zijn de spelers persoonlijke kleding en accessoires en een spatzeil toegestaan. Extra beschermende uitrusting aan handen, onderarmen en ellebogen is alleen toegestaan indien de uitrusting goed aansluit, stevig vastzit en geen scherpe randen heeft die een andere speler in gevaar zouden kunnen brengen. Enige andere uitrusting is niet toegestaan. Het is een speler niet toegestaan om sieraden of andere zaken te dragen die hemzelf of andere spelers in gevaar kunnen brengen.
- 50.5 Het is spelers niet toegestaan om vette substanties op hun uitrusting aan te brengen.

51. Handelsmerken en reclame-uitingen

- 51.1 Kajaks, accessoires en sportkleding mogen zijn voorzien van handelsmerken, reclamesymbolen en –teksten.
- 51.2 Alle handelsmerken en reclamesymbolen en –teksten dienen zodanig te zijn geplaatst dat zij de herkenbaarheid van de speler niet hinderen en niet van invloed zijn op de uitkomst van de race of wedstrijd.
- 51.3 Reclame voor roken en (sterke) alcoholische drank is niet toegestaan.

52. Wisselen van uitrusting

- 52.1 Het is de spelers toegestaan om op elk moment tijdens de wedstrijd het speelveld te verlaten om (een deel van) de uitrusting te wisselen, mits de uitrusting is goedgekeurd door de materiaalcontroleur. De speler in kwestie dient de uitrusting op te halen in het wisselersgebied.

53. Materiaalcontrole

- 53.1 De spelersuitrusting wordt onderworpen aan een controle voorafgaand aan, tijdens of na afloop van de wedstrijd. Zodra hij van de overtreding op de hoogte is dient de scheidsrechter een speler wiens uitrusting de regels overtreedt van het speelveld te sturen, tijdens de eerste spelonderbreking of, indien de uitrusting een gevaar vormt voor de spelers, onmiddellijk.

54. Speeltijd

- 54.1 De speeltijd bestaat normaal gesproken uit twee (2) periodes van elk tien (10) minuten, behalve als er een verlenging nodig is om de uitkomst te bepalen. De minimale speeltijd is twee periodes van zeven (7) minuten.
- 54.2 De rusttijd duurt normaal gesproken drie (3) minuten. De minimale duur van de rusttijd is een (1) minuut.
- 54.3 De teams wisselen na elke spelperiode van speelhelft.
- 54.4 Het is de scheidsrechter toegestaan om tijdens de speeltijd een time-out aan te vragen. De tijdwaarnemer zal de klok stilzetten wanneer de scheidsrechter de time-out aangeeft en de klok opnieuw starten wanneer de scheidsrechter de wedstrijd met een fluitsignaal hervat.

55. Time-out

- 55.1 De scheidsrechter gebruikt een drievoudig fluitsignaal om het spel te stoppen voor een time-out, behalve wanneer er een doelpunt is gemaakt, in welk geval een lang fluitsignaal wordt gegeven. Signaal 7 is van toepassing.
- 55.2 Een time-out dient te worden gegeven indien een omgeslagen speler of zijn uitrusting het spel belemmert.
- 55.3 Een time-out dient onmiddellijk gebruikt te worden indien de spelregels op gevaarlijke wijze worden geschonden of indien de velduitrusting moet worden gecorrigeerd of aangepast (bijvoorbeeld: indien een andere speler in gevaar wordt gebracht door een kapotte peddel).
- 55.4 Een time-out dient te worden gegeven indien er een blessure is opgetreden of indien een speler zich tegen de regels in op het veld bevindt, op voorwaarde dat dit niet het andere team benadeelt.
- 55.5 Een time-out dient te worden gegeven nadat een doelpunt is gemaakt, een strafdoelschot wordt toegekend en voor elk ander incident waarbij de scheidsrechter dit nodig acht.
- 55.6 Indien de scheidsrechter de wedstrijd stopt, niet tijdens een spelonderbreking en terwijl geen van beide teams een overtreding beging (bijvoorbeeld een fout van de scheidsrechter, niet-toegekende doelpunten en blessures), wordt het spel hervat met een vrije worp door het team dat het laatst in balbezit was. Wanneer een time-out werd gegeven naar aanleiding van een omgeslagen speler, wordt de wedstrijd hervat met een vrije worp door de tegenstander. Indien de scheidsrechter niet kan beslissen wie balbezit had ten tijde van het fluitsignaal, herstart de scheidsrechter de wedstrijd met een scheidsrechtersbal. Signaal 8 is hierbij van toepassing.

56. Aanvang van de wedstrijd

- 56.1 Aan het begin van elke spelperiode stellen vijf (5) spelers van elk team zich speelklaar op, stilliggend en met een gedeelte van hun kajaks op hun eigen doellijn. Indien een team met opzet onnodige vertraging veroorzaakt, betekent dat een startovertreding. Signalen 1, 15 en 17 (teamwaarschuwing) zijn hierbij van toepassing.
- 56.2 Indien een team vijf (5) minuten na de geplande aanvangstijd niet genoeg spelers heeft om de wedstrijd te beginnen wordt de wedstrijd geannuleerd en doorverwezen naar de Wedstrijdorganisatie. Signaal 2 is hierbij van toepassing.
- 56.3 De scheidsrechter geeft een fluitsignaal om het spel te starten en laat dan de bal los of gooit hem in het midden van het speelveld.
- 56.4 Indien het loslaten of gooien van de bal één team een significant voordeel oplevert, vordert de scheidsrechter de bal terug en herstart hij de spelperiode.
- 56.5 Fysieke hulp van een speler aan de speler die in balbezit probeert te komen is niet toegestaan. Deze overtreding resulteert in een vrije worp. Signaal 1 en 14 zijn hierbij van toepassing.
- 56.6 Slechts een (1) speler van elk team mag een poging doen in balbezit te komen. Elke andere speler die de speler die in balbezit probeert te komen begeleidt, mag niet binnen een straal van drie (3) meter van het lichaam van die speler komen. Deze overtreding resulteert in een vrije worp. Signalen 1 en 14 zijn hierbij van toepassing.

57. Bal uit het spel

- 57.1 Zijlijn en obstakels boven het speelveld: wanneer (een deel van) de bal de zijlijn of het verticale vlak van de zijlijn of enig obstakel boven het speelveld raakt, krijgt het team dat niet als laatste de bal met hun peddel, boot of lichaam heeft aangeraakt een zijlijnworp toegewezen.
- 57.1.1 Indien de zijlijn uit positie wordt gebracht als gevolg van normaal spel, dan wijzigt de begrenzing inclusief het verticale vlak van de zijlijn mee. Signalen 5 en 14 zijn hierbij van toepassing.
- 57.1.2 Zijlijnworp: de speler die de worp neemt moet zijn kajak positioneren op het punt waar de bal het speelveld verliet, of een punt op de zijlijn dat zo dicht mogelijk ligt bij het raakpunt van de bal met het obstakel boven het speelveld.
- 57.2 Doellijnworp: de doellijn wordt altijd gemeten aan de hand van het verticale vlak van het doelframe in alle situaties, zelfs indien het doelframe of de fysieke doellijn uit positie wordt gebracht ten gevolge van normaal spel. Een doellijn- of hoekworp wordt toegekend wanneer (een deel van) de bal het verticale vlak aan de voorzijde van het doelframe raakt, behalve wanneer een bal

van het doelframe terug stuitert (niet de doeldragers), of wanneer de bal wordt gehinderd het doel binnen te gaan door de peddel van een verdediger en terug stuitert in het speelveld, of wanneer een doelpunt wordt gemaakt.

- 57.2.1 Doellijnworp: indien de bal over de eigen doellijn van een team gaat en het laatst werd aangeraakt door het andere team, wordt een doellijnworp toegekend. Signalen 6 en 14 zijn hierbij van toepassing. De speler die de worp neemt moet zich met zijn kajak op de doellijn positioneren.
- 57.3 Hoekworp: indien de bal over de eigen doellijn van een team en het laatst werd aangeraakt door hun eigen team, wordt een hoekworp toegekend. Signalen 5 en 14 zijn hierbij van toepassing. De speler de worp neemt moet zich met zijn kajak in de hoek van het speelveld positioneren.

58. Een doelpunt maken

- 58.1 Een team maakt een doelpunt wanneer de bal in zijn geheel het vlak voor het doelframe van hun tegenstander passeert. Indien het doel niet stevig is bevestigd en heen en weer beweegt, dient de bal het doelframe geheel passeren. De scheidsrechter geeft het nummer van de scorende speler door aan de scoretel-ler. Signaal 3 en een lang fluitsignaal door de scheidsrechter zijn hierbij van toepassing. Nadat een doelpunt is gemaakt dien een time-out te worden gege-ven.
- 58.2 Indien de bal wordt gehinderd het doel binnen te gaan door de peddel van een verdediger of wisselspeler die het doel van achteren binnenkomt, wordt een doelpunt toegekend.

59. Spelhervatting na een doelpunt

- 59.1 Nadat een doelpunt is gemaakt dient het team dat het doelpunt heeft ge-maakt, binnen tien tot vijftien (10-15) seconden te zijn teruggekeerd op de ei-gen speelhelft. Elke opzettelijke vertraging zal worden bestraft met een team waarschuwing voor onsportief gedrag of opzettelijke vertragingstactieken. Signalen 15, 17 & 18 zijn van toepassing.
- 59.2 De scheidsrechter mag het spel hervatten zodra het aanvallende team gereed is, zelfs wanneer niet meer dan twee (2) spelers van het verdedigende team nog niet op de eigen speelhelft zijn teruggekeerd. Geen van de verdedigende spelers mag eerder deelnemen aan het spel totdat zij met hun lichaam over de middenlijn op hun eigen speelhelft zijn. Overtreding resulteert in een gele kaart voor de overtreedende speler(s). Signalen 1, 15 & 17 zijn van toepassing.
- 59.3 De speler die de worp neemt dient met een deel van het lichaam op de mid-denlijn positie te nemen en geeft door middel van het omhoog houden van de bal aan gereed te zijn om het spel te laten hervatten. De rest van het aanval-lende team mag niet eerder over de middenlijn komen tot de scheidsrechter

het fluitsignaal geeft om het spel te hervatten. De scheidsrechter geeft het fluitsignaal om het spel te hervatten.

60. Een omgeslagen speler

- 60.1 Indien een speler omslaat en uit zijn kajak geraakt, mag die speler niet meer deelnemen aan het spel en moet hij met zijn gehele uitrusting onmiddellijk het speelveld verlaten. Indien een omgeslagen speler weer aan de wedstrijd wil deelnemen, moet hij dat doen in overeenkomst met de regels voor het betreden van het speelveld. Niemand mag het speelveld betreden om een speler met zijn uitrusting te helpen en niemand mag de scheidsrechter hinderen bij het helpen van een speler. Een team kan tijdens de wedstrijd worden bestraft voor ongeoorloofde hulp van buitenaf of voor welke bemoeienis met de tegenpartij dan ook, die valt onder hulp van buitenaf. De scheidsrechter bepaalt de ernst van de strafmaatregel.

61. Het betreden of herbetreden van het speelveld, wissels en uitrusting wisselen

- 61.1 Niet meer dan het officieel toegestane aantal spelers van een team mogen zich op welk moment dan ook binnen het speelveld bevinden.
- 61.2 Wisselers dienen in hun wisselersgebied te wachten.
- 61.3 Het wisselen van spelers is te allen tijde toegestaan tijdens time-outs. Het verlaten en betreden van het speelveld door wisselers is langs de gehele eigen doellijn toegestaan, mits de kajak en uitrusting van de speler het speelveld volledig hebben verlaten voordat de wisselers het speelveld binnen gaat. De voorwaarden voor herbetreden gelden niet voor een speler die het speelveld slechts verlaat als onderdeel van de wedstrijd.
- 61.4 Een omgeslagen speler die het speelveld niet via zijn eigen doellijn heeft verlaten, mag pas bij de volgende spelonderbreking worden gewisseld. De gehele uitrusting van de omgeslagen speler (bijvoorbeeld zijn kajak en peddel) dienen van het speelveld te worden verwijderd voor het is toegestaan te wisselen.
- 61.5 Het is elke speler toegestaan om het speelveld te allen tijde te verlaten om (delen van) de uitrusting te wisselen, mits de uitrusting is goedgekeurd door de materiaalcontroleur. De speler in kwestie moet de uitrusting ophalen uit het wisselersgebied.

62. Ongeoorloofd wisselen en betreden van het speelveld

- 62.1 Wanneer er meer dan het officieel toegestane aantal spelers van een team zich binnen het speelveld bevinden, dient/dienen de speler(s) die het speelveld ongeoorloofd heeft/hebben betreden een gele kaart worden toegekend. Indien het onduidelijk is welke speler(s) het speelveld dient/dienen te verlaten, dient de aanvoerder deze (een) speler(s) aanwijzen.

- 62.2 Wanneer een wisselspeler zijn peddel in het speelveld plaatst om een doelpunt te verhinderen, wordt een strafdoelschot toegekend. De overtreedende speler wordt gestraft met een rode kaart. Overtreding wordt bestraft. Signalen 16 en 17 zijn hierbij van toepassing.

63. Ongeoorloofd peddelgebruik

Signalen 12 en 15 zijn hierbij van toepassing. Het volgende wordt beschouwd als ongeoorloofd peddelgebruik:

- 63.1 Het lichaam van de tegenstander raken met de peddel.
- 63.2 De bal met de peddel (proberen te) spelen, terwijl de bal binnen handbereik van de tegenstander is en die tegenstander probeert de bal met de hand te spelen.
- 63.3 De bal met de peddel over de voorkant van de kajak van de tegenstander (proberen te) spelen, binnen handbereik van de tegenstander in een normale peddelpositie.
- 63.4 De peddel binnen handbereik van de tegenstander brengen, terwijl hij de bal in zijn hand heeft. Doelverdedigers zijn van deze regel uitgesloten en het is hen toegestaan om een doelschot direct te verdedigen, zolang zijn peddel niet naar de tegenstander toe beweegt op het moment van het schot en het geen direct contact met de tegenstander tot resultaat heeft.
- 63.5 Wanneer een speler met zijn peddel probeert een tegenstander te hinderen in het gebruik van zijn peddel.
- 63.6 Met de peddel niet de bal, maar de peddel van de tegenstander te spelen.
- 63.7 Een peddel gooien.
- 63.8 Elk ander peddelgebruik dat een speler in gevaar brengt.

64. Ongeoorloofd balbezit

- 64.1 Signalen 11 en 15 zijn hierbij van toepassing. Een speler is in het bezit van de bal wanneer hij de bal in zijn hand heeft of hij in een positie is waarin hij met zijn hand bij de bal kan, waarbij de bal zich op het water bevindt en niet in de lucht. Een speler die de bal balanceert op zijn peddel is ook in balbezit.
- 64.2 Een speler moet zich binnen vijf (5) seconden, nadat hij balbezit is gekomen, van de bal ontdoen door deze aan een andere speler over te spelen of door de bal te gooien, waarbij hij horizontaal gemeten ten minste een (1) meter vanaf het punt van loslaten terecht komt.
- 64.3 Indien een speler het balbezit deelt met een andere speler of de bal zich tijdens een aanval buiten handbereik beweegt, vangen de vijf (5) seconden opnieuw aan wanneer een speler in balbezit komt.

- 64.4 Een speler die op zodanige wijze omslaat dat hun gehele lichaam en hoofd zich onder water bevinden, wordt verondersteld het balbezit te hebben verloren indien zij de bal niet in hun hand(en) hebben.
- 64.5 Het is een speler niet toegestaan om hun kajak met hun handen of peddel te manoeuvreren terwijl de bal op het spatzeil ligt, of met de bal onder hun arm geklemd.

65. Ongeoorloofde aanval met de hand

Signalen 19 en 15 zijn hierbij van toepassing. Een aanval met de hand is het duwen van de tegenstander met een (1) hand. De volgende aanvallen met de hand zijn ongeoorloofd:

- 65.1 Een aanval met de hand waarbij de aangevallen speler niet in balbezit is of het balbezit deelt met een andere speler.
- 65.2 Elk lichamelijke contact behalve een open hand tegen de rug, bovenarm of zij van de tegenstander.
- 65.3 Een aanval met de hand die de aangevallen speler in gevaar brengt.

66. Ongeoorloofde aanval met de kajak

Signalen 10 en 15 zijn hierbij van toepassing. Een aanval met de kajak is het manoeuvreren van de kajak tegen de kajak van de tegenstander met het doel om in balbezit te komen. De volgende aanvallen met de kajak zijn ongeoorloofd:

- 66.1 Een aanval met de kajak die ertoe leidt dat de kajak van de aanvallende speler het lichaam van de aangevallen speler raakt of een speler in gevaar brengt. Indien de speler (een deel van) zijn arm opgeheven heeft, wordt zijn arm niet als deel van het lichaam beschouwd.
- 66.2 Een aanval met de kajak die leidt tot significant of voortdurend contact met het spatzeil van de tegenstander of waarbij de aanvallende speler blijft aanvallen op of over het spatzeil. Na een aanval met de kajak, wanneer beide spelers niet in balbezit zijn, is het hen toegestaan om door middel van een gecontroleerde beweging met de handen de kajakken van elkaar te verwijderen.
- 66.3 Een speler in balbezit die het niet lukt om significant contact te vermijden tussen de voorkant van zijn kajak en het hoofd of lichaam van de tegenstander.
- 66.4 Een ruwe aanval die leidt tot significant contact met de zijkant van de kajak in een hoek van tussen tachtig (80) en honderd (100) graden.
- 66.5 Een aanval op een tegenstander die zich niet binnen drie (3) meter van de bal bevindt.

- 66.6 Een aanval op een tegenstander, waarbij de aanvallende speler niet om de bal strijdt.

67. Ongeoorloofd verplaatsen

- 67.1 Signalen 9 en 15 zijn hierbij van toepassing. Geoorloofd verplaatsen is het manoeuvreren van de kajak tegen de kajak van een tegenstander tussen de zes (6) meterlijn en de doellijn in de aanvallende speelhelft, met als doel een positie te verkrijgen. De volgende verplaatsingen zijn ongeoorloofd:
- 67.2 Wanneer een speler stilligt of tracht zijn positie te handhaven en zijn lichaam wordt meer dan een halve (0,5) meter verplaatst door middel van voortdurend contact met de kajak van een tegenstander.
- 67.3 Wanneer het contact met de kajak van de tegenstander wordt beschouwd als een ongeoorloofde aanval met de kajak onder regel 66.
- 67.4 Wanneer het lichaam van de verplaatste speler zich achter de doellijn bevindt.

68. Ongeoorloofd hinderen (obstructie)

Signalen 9 en 15 zijn hierbij van toepassing. Het volgende bepaalt ongeoorloofd hinderen:

- 68.1 Een speler die actief of met opzet een tegenstander belemmert in zijn voortgang wanneer geen van beide spelers zich binnen drie (3) meter van de bal bevindt, behalve wanneer de spelers elkaar verplaatsen om een positie te verkrijgen in de aanvallende speelhelft zoals is omschreven in regel 67. Let op: een speler wordt verondersteld actief de voortgang van een tegenstander te belemmeren wanneer zijn kajak in beweging is of hij actief probeert te peddelen.
- 68.2 Een speler die niet om de bal strijdt en actief de voortgang van een tegenstander belemmert die om de bal strijdt op het water en niet in de lucht.

69. Ongeoorloofd vasthouden (obstructie)

Signalen 19 en 15 zijn hierbij van toepassing. Het volgende bepaalt ongeoorloofd vasthouden:

- 69.1 Een speler die steun of voortstuwning ondervindt door middel van het plaatsen van een hand, arm, lichaam of peddel op de kajak van een tegenstander, of de tegenstander of zijn uitrusting vasthoudt.
- 69.2 Een speler die de speelvelduitrusting, zoals grensmarkeringen, doeldragers of een ander object, gebruikt voor steun of voortstuwning.
- 69.3 Een speler die zijn peddel gebruikt om de kajak van een tegenstander op te tillen, naar zich toe te trekken of vast te houden terwijl hij zich verplaatst om een positie te verkrijgen binnen het zes (6) metergebied, of die een aanval tracht uit te voeren met de kajak of hand.

- 69.4 Een speler die een aanval met de hand of kajak door de tegenstander afweert met zijn eigen hand of onderarm, of door de elleboog naar zijn tegenstander toe te bewegen.
- 69.5 Een speler die een krachtige actie uitvoert met een of beide handen, die leidt tot significant contact met de arm van de tegenstander, of met de bal die nog in contact is met de hand van de tegenstander.

70. Onsportief gedrag

Signaal 17 en 18 met een geschikte kaart is hierbij van toepassing. Het volgende wordt gedefinieerd als onsportief gedrag:

- 70.1 Elke overtreding door een speler die wordt begaan tijdens een spelonderbreking.
- 70.2 Het belemmeren van een speler die tracht rechtop te komen nadat hij is omgeslagen. Een speler die is omgeslagen dient de kans te krijgen om zijn hoofd en beide schouders boven het water te krijgen, voordat het een tegenstander is toegestaan om een aanval uit te voeren.
- 70.3 Hindering van de uitrusting van de tegenstander, zoals het vasthouden of het buiten bereik brengen van de peddel van een andere speler, of een tegenstander opzettelijk hinderen bij het terugpakken van de peddel.
- 70.4 Het opzettelijk gebruik maken van vertragingstactieken, zoals het weggooiën van de bal, of het opzettelijk hinderen van de tegenstander met als doel om een vlugge hervatting van het spel na een overtreding of een doelpunt te belemmeren.
- 70.5 Weigering door spelers. Spelers die in uitvoering, of in woord en gebaar hun misgenoegen uiten over een besluit van de scheidsrechter.
- 70.6 Vergeldingsacties.
- 70.7 Obsceen of beledigend taalgebruik.
- 70.8 Elk ander onsportief gedrag jegens een speler, scheidsrechter of andere official, of gedrag dat ter beoordeling van de scheidsrechter wordt beschouwd als schadelijk voor het spel.

71. Doelverdediging

- 71.1 De verdedigende speler die zich het meest onder het doel bevindt om met de peddel het doel te verdedigen, wordt op dat moment beschouwd als de doelverdediger. Het lichaam van de doelverdediger dient naar het speelveld gericht te zijn en hij dient te proberen een positie te handhaven binnen een (1) meter van het midden van de doellijn. Indien twee of meer spelers zich onder

het doel bevinden, wordt de speler die zich het dichtst bij het midden van het doel bevindt beschouwd als doelverdediger op dat moment.

- 71.2 Indien de doelverdediger niet in balbezit is en door contact met een tegenstander wordt verplaatst of uit balans wordt gebracht, heeft die speler een ongeoorloofde aanval begaan. Overtreding wordt bestraft. Signalen 10 en 15 zijn hierbij van toepassing.
- 71.3 Indien een aanvaller de doelverdediger verplaatst door een verdediger tegen de doelverdediger te duwen terwijl de verdedigers niet in balbezit zijn, wordt de aanvaller bestraft. Indien de verdediger de kans heeft om na te zijn geduwd contact met de doelverdediger te vermijden maar hij dit nalaat, zal de aanvaller niet worden bestraft.
- 71.4 Indien een verdediger de aanvaller tegen de doelverdediger aan duwt, dient de aanvaller niet bestraft te worden. Indien de aanvaller na te zijn geduwd de mogelijkheid heeft om contact met de doelverdediger te vermijden, maar dit nalaat, wordt de aanvaller gestraft.
- 71.5 Indien een aanvaller die in balbezit is, wiens oorspronkelijke richting of snelheid normaal gesproken niet zou hebben geleid tot contact met de doelverdediger, door een verdediger tegen de doelverdediger wordt aangeduwd, wordt de aanvaller niet bestraft.
- 71.6 Een doelverdediger die niet in balbezit is, maar tracht de bal die op het water ligt in zijn bezit te krijgen, mag zoals elke andere speler worden aangevallen. Indien de doelverdediger niet in balbezit komt zal hij de status van doelverdediger pas weer verkrijgen wanneer de aanvaller op het doel heeft geschoten of de bal heeft overgespeeld. Indien de aanvaller balbezit verliest, dient de aanvaller de doelverdediger niet opzettelijk te hinderen in zijn poging zijn positie te handhaven of opnieuw in te nemen.
- 71.7 Binnen het zes (6) metergebied dient een aanvaller niet actief een verdediger te hinderen bij het innemen van de positie van doelverdediger. Het is een verdediger toegestaan om een aanvaller met zijn kajak weg te duwen, met als doel de positie van doelverdediger in te nemen, tenzij er sprake is van gevaarlijk spel.
- 71.8 Zodra een team in balbezit is, wordt dat team niet langer beschouwd als verdedigend en kan er binnen dat team daarom geen speler als doelverdediger worden aangemerkt.

72. Scheidsrechtersbal

- 72.1 Een scheidsrechtersbal wordt toegekend indien twee (2) of meer spelers van de strijdende teams de bal met een of meer handen stevig vast hebben, zodat de spelers het balbezit gedurende vijf (5) seconden met elkaar delen. Indien de spelers het eerste contact direct met de bal hebben gemaakt, is er alleen sprake

van ongeoorloofd balbezit indien een van de spelers de tegenstander als ondersteuning gebruikt.

- 72.2 Indien de scheidsrechter de wedstrijd moet onderbreken, terwijl er geen spelonderbreking is en geen van beide teams een overtreding heeft begaan (bv. een scheidsrechter fout, een ongeldig doelpunt, blessure) en de scheidsrechter is niet in staat om te beslissen wie ten tijde van het fluitsignaal in balbezit was, zal de scheidsrechter de wedstrijd hervatten met een scheidsrechtersbal.
- 72.3 Een scheidsrechtersbal wordt genomen op het dichtstbijzijnde punt aan de zijlijn bij waar het incident plaatsvond. Een scheidsrechtersbal die wordt toegerekend voor een incident dat plaatsvond in het gebied tussen de zes (6) meterlijn en de doellijn, moet worden genomen op de dichtstbijzijnde zes (6) meterlijn. Signaal 8 en een time-out zijn hierbij van toepassing.
- 72.4 Twee (2) tegenspelers stellen zich op bij de zijlijn waar het voorval plaatsvond en aan de dichtstbijzijnde kant van hun doellijn, in een rechte hoek op de zijlijn, een (1) meter uit elkaar en met het gezicht naar de scheidsrechter gericht. Zij leggen hun peddels op het water, maar niet tussen hun kajaks, en hun handen op het dek van de kajak of op hun peddel.
- 72.5 Alle andere spelers dienen ten minste drie (3) meter verwijderd te zijn van het punt tussen de twee (2) spelers die deelnemen aan de scheidsrechtersbal.
- 72.6 De scheidsrechters gooit de bal op het water tussen de spelers in en geeft een fluitsignaal om het spel te hervatten. Beide spelers dienen met hun handen te proberen in balbezit te komen zodra de bal het water raakt. De spelers dienen de bal niet te spelen voor hij het water raakt. Overtreding wordt bestraft. Signalen 11 en 15 zijn hierbij van toepassing.

73. Voordeel

- 73.1 De scheidsrechters kunnen een team na een overtreding het voordeel geven indien geen van beide een fluitsignaal heeft gegeven. De scheidsrechters dienen de voordeelregel toe te passen indien het team waarop de overtreding is begaan voordeel ondervindt van doorspelen. Wanneer zij de voordeelregel toepassen, dienen de scheidsrechters het ongeoorloofde spel te erkennen door een signaal te geven en te roepen: "Doorspelen!" ("Play on!"). Signalen 13 en 14 zijn hierbij van toepassing.
- 73.2 De scheidsrechters kan elke speler die een overtreding begaat, waarbij de voordeelregel wordt toegepast, bij de eerstvolgende spelonderbreking bestraffen met een groene, gele of rode kaart.
- 73.3 Wanneer de voordeelregel wordt toegepast, dient de volgende pass of het volgende shot worden afgemaakt en indien er geen sprake is van duidelijk voordeel, dient het oorspronkelijke incident alsnog behandeld te worden en de

daarbij passende straf en signalen worden gegeven. De scheidsrechter geeft aan waar de strafmaatregel moeten worden genomen.

74. Strafmaatregelen

De scheidsrechter kan voor ongeoorloofd spel elke combinatie van de volgende strafmaatregelen opleggen, afhankelijk van de ernst en/of frequentie van de te bestraffen overtredingen. De strafmaatregelen die de scheidsrechter tot zijn beschikking heeft zijn: vrije worp, vrij schot, doelstrafshot, waarschuwingen door middel van een groene kaart, gele kaart met uitsluiting en rode kaart met uitsluiting. De volgende definities dienen gebruikt te worden bij het bepalen van de strafmaatregel:

- a) Opzettelijke overtreding: een overtreding waarbij geen moeite werd gedaan om het ongeoorloofde spel te vermijden.
- b) Gevaarlijke overtreding: een overtreding waarbij significant contact optreedt met de arm, het hoofd of het lichaam van de tegenstander, dat ongeoorloofd is en kan leiden tot lichamelijk letsel.
- c) Significant contact: elk ruw contact dat kan leiden tot schade aan uitrusting of lichamelijk letsel.
- d) De handeling van overspelen of schieten: vangt aan wanneer een speler de bal in zijn hand heeft, of deze balanceert op zijn peddel, en duidelijk probeert de bal over te spelen naar een teamgenoot, of een doelpunt te maken.
- e) Een 'vrijwel zeker' doelpunt: de scheidsrechter moet er hierbij zeker van zijn dat een doelpunt hoogstwaarschijnlijk het eindresultaat zou zijn geweest indien het spel was voortgezet.
- f) Balcontrole: een speler heeft balcontrole wanneer die speler in balbezit is, of de dichtstbijzijnde speler bij de bal is en zich binnen drie (3) meters van de bal op het water bevindt.
- g) Teambezit: een team wordt beschouwd in teambezit te zijn en daarmee het aanvallende team te zijn wanneer een speler van dat team in balbezit of -controle is.

74.1 Een strafdoelschot. Signaal 16 en een time-out zijn hierbij van toepassing.

74.1.1 Binnen het zes (6) metergebied wordt een strafdoelschot toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke overtreding op een speler tijdens het uitvoeren van een schot op het doel.

- 74.1.2 Binnen het zes (6) metergebied wordt een strafdoelschot toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke overtreding op een speler die overspeelt of zich positioneert voor een 'vrijwel zeker' doelpunt.
- 74.1.3 Binnen het zes (6) metergebied wordt een strafdoelschot toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke overtreding op een speler die tracht een vrij schot te nemen.
- 74.1.4 Buiten het zes (6) metergebied wordt een strafdoelschot toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke overtreding op een speler die vrijwel zeker een doelpunt zal scoren terwijl het doel niet wordt verdedigd.
- 74.1.5 Buiten het zes (6) metergebied wordt een strafdoelschot toegekend voor elke opzettelijke of gevaarlijke overtreding op een speler die overspeelt of zich positioneert voor een 'vrijwel zeker' doelpunt terwijl het doel niet wordt verdedigd.
- 74.2 Een vrij schot. Signaal 15 is hierbij van toepassing. Een vrij schot mag direct op doel worden genomen.
 - 74.2.1 Een vrij schot wordt toegekend voor elke overtreding op een speler, tenzij een strafdoelschot wordt toegekend.
- 74.3 Een vrije worp. Signaal 14 is hierbij van toepassing. Een vrije worp mag niet direct op het doel genomen worden.
 - 74.3.1 Een vrije worp wordt toegekend wanneer de bal uit het spel is geraakt en bij overtredingen waarvoor geen strafdoelschot of vrij schot zijn toegekend.
 - 74.3.2 Een vrije worp mag niet direct op het doel genomen worden. Overtreding wordt bestraft en er wordt een vrije worp toegekend aan de tegenpartij. Signalen 11 en 14 zijn hierbij van toepassing. Zijlijnworpen, doellijnworpen, hoekworpen en hervattingen vanaf het midden worden beschouwd als vrije worpen en mogen niet direct op het doel genomen worden.
- 74.4 Een rode kaart: een speler, teamcoach of teamofficial wordt voor de rest van de wedstrijd uitgesloten en mag niet worden vervangen. Signaal 17 met een rode kaart is hierbij van toepassing.
 - 74.4.1 Een rode kaart wordt toegekend aan een speler die voor welke reden dan ook een tweede gele kaart ontvangt of een gele kaart aanvecht.
 - 74.4.2 Een rode kaart dient te worden toegekend aan een teamcoach of teamofficial wanneer een groene kaart wordt aangevochten of niet het gewenste effect had op het spel of gedrag van de persoon.

Een teamcoach of teamofficial die een rode kaart heeft ontvangen, dient onmiddellijk het speelgebied te verlaten en mag niet worden vervangen. De wedstrijd zal niet eerder worden hervat tot de persoon het speelgebied heeft

verlaten en mag daarnaast niet meer deelnemen aan de wedstrijd. Indien de persoon weigert het speelgebied te verlaten, dan zullen de scheidsrechters de wedstrijd staken en de zaak voorleggen aan de wedstrijdorganisatie.

- 74.4.3 Een rode kaart dient te worden toegekend voor een persoonlijke aanval op een speler.
- 74.4.4 Een rode kaart dient te worden toegekend voor een opzettelijke of gevaarlijke overtreding, die naar de mening van de scheidsrechter bepalend is voor de wedstrijd, onafhankelijk van eventuele andere strafmaatregelen die zijn toegekend.
- 74.4.5 Een speler, teamcoach of teamofficial die tijdens een competitie een rode kaart ontvangt, wordt automatisch voor één wedstrijd geschorst en kan niet deelnemen aan de volgende wedstrijd in die competitie.
- 74.4.6 Een speler, teamcoach of teamofficial die tijdens een competitie een rode kaart ontvangt, kan door een van de of beide scheidsrechters worden overgedragen aan het wedstrijdcomité voor verdere disciplinaire maatregelen, indien zij verdere maatregelen nodig achten.
- 74.5 Een gele kaart: een speler wordt voor twee (2) minuten uitgesloten en mag niet worden vervangen. De tijd van de uitsluiting wordt gestopt tijdens timeouts of spelonderbrekingen. Signaal 17 met een gele kaart is hierbij van toepassing.
 - 74.5.1 Een gele kaart dient te worden toegekend aan de speler die om welke reden dan ook een derde groene kaart krijgt, inclusief teamwaarschuwingen.
 - 74.5.2 Een gele kaart dient te worden toegekend voor een opzettelijke of gevaarlijke overtreding op een speler waardoor een 'vrijwel zeker' doelpunt wordt verhinderd, tenzij de scheidsrechter van mening is dat een strafdoelschot voldoende is.
 - 74.5.3 Een gele kaart dient te worden toegekend voor een overtreding die de scheidsrechter als zowel opzettelijk als gevaarlijk beschouwt, tenzij een rode kaart wordt toegekend.
 - 74.5.4 Een gele kaart dient te worden toegekend voor een herhaaldelijke opzettelijke of gevaarlijke overtreding of nadat om dezelfde reden al een groene kaart of is toegekend aan die speler of een teamwaarschuwing aan zijn team.
 - 74.5.5 Een gele kaart dient te worden toegekend voor het herhaaldelijk en voortdurend aanvechten van beslissingen van de scheidsrechter.
 - 74.5.6 Een gele kaart dient te worden toegekend voor obscene of beledigend taalgebruik jegens een tegenstander of official.

- 74.5.7 Spelers die worden uitgesloten dienen de regels betreffende het betreden van het speelveld op te volgen wanneer zij na hun uitsluiting het speelveld herbetreden.
- 74.6 Een waarschuwing of groene kaart is bedoeld om een speler, teamcoach of teamofficial te waarschuwen om hun spel of gedrag in bedwang te houden, indien zij niet het risico willen lopen op uitsluiting met een gele of rode kaart indien de overtreding zich herhaalt. Signaal 17 met een groene kaart is hierbij van toepassing.
- 74.6.1 Een groene kaart dient te worden toegekend voor een opzettelijke of gevaarlijke overtreding, behalve wanneer een gele of groene kaart wordt toegekend.
- 74.6.2 Een groene kaart dient te worden toegekend aan een speler, teamcoach of teamofficial voor onnodige mondelinge communicatie met een scheidsrechter, official of tegenstander, of enig ander onsportief gedrag, tenzij een gele of rode kaart wordt toegekend.
- 74.6.3 Een groene kaart dient te worden toegekend aan een teamcoach of teamofficial indien zij het coachgebied gedurende de wedstrijd verlaten.
- De groene kaart is van toepassing op alle coaches van dat team voor de duur van de wedstrijd. De groene kaart zal direct of bij de eerstvolgende spelonderbreking worden toegekend, dit ter beoordeling door de scheidsrechter.
- 74.7 Een teamwaarschuwing. Signaal 17 met een groene kaart is hierbij van toepassing. Een teamwaarschuwing geschiedt wanneer de scheidsrechter een groene kaart geeft aan alle spelers van een team.
- 74.7.1 Een teamwaarschuwing wordt gegeven indien eenzelfde opzettelijke of gevaarlijke overtreding herhaaldelijk wordt begaan door meer dan één speler van het team.
- 74.7.2 Een teamwaarschuwing wordt door een van de scheidsrechters gegeven indien meer dan één speler van hetzelfde team zich schuldig maken aan onnodige mondelinge communicatie met de scheidsrechter, official of tegenstander, of enig ander onsportief gedrag dat door meer dan één speler van hetzelfde team wordt herhaald.
- 74.7.3 Nadat een teamwaarschuwing is gegeven voor een bepaalde overtreding, dient een gele kaart te worden toegekend aan elke speler van dat team die, om welke reden dan ook, dezelfde opzettelijke of gevaarlijke overtreding begaat.

75. Het nemen van worpen en schoten

- 75.1 De speler die een doellijnworp, hoekworp, zijlijnworp, vrije worp of vrij schot neemt dient voordat hij de worp neemt in de juiste positie en stil te liggen. De speler dient de bal een moment duidelijk stil houden boven zijn schouders om aan te geven dat hij de worp gaat nemen (het 'tonen' van de bal). De eerste

worp van de speler dient, horizontaal gemeten, ten minste een (1) meter vanaf het punt van loslaten terecht te komen of in bezit van een andere speler van hetzelfde team te komen. Overtreding wordt bestraft door de tegenstander balbezit toe te kennen. Signalen 1 en 14 zijn hierbij van toepassing.

- 75.2 Bij het nemen van een vrije worp of vrij schot dient de speler die de worp of de schot neemt de kans te krijgen om zijn positie daartoe in te nemen. De tegenstander mag de speler niet hinderen bij het innemen van zijn positie of de speler of zijn uitrusting aanraken, of de speler opzettelijk in zijn beweging hinderen, tot de bal terug in het spel is. Overtreding wordt bestraft. Signalen 1 en 15 of 16 zijn hierbij van toepassing.
- 75.3 De bal is niet in het spel totdat hij na de toegekende worp horizontaal gemeten minimaal een (1) meter vanaf het punt van loslaten heeft afgelegd of in bezit van een andere speler van hetzelfde team is gekomen. De tegenstander dient niet te proberen om de bal tegen te houden bij het afleggen van, horizontaal gemeten, een (1) meter of bij het wisselen van bezit. Overtreding wordt bestraft. Signalen 1 en 15 of 16 zijn hierbij van toepassing.
- De enige uitzondering is een vrij schot dat wordt toegekend binnen twee (2) meter van het doel: het is verdedigers (inclusief de doelvrediger) toegestaan om het vrije schot na loslaten te blokkeren, maar voordat het een (1) meter heeft afgelegd vanaf het punt van loslaten, met een stilgehouden peddel of hand(en).
- 75.4 Alle peddels en handen van de verdedigers moeten buiten handbereik blijven en elke beweging met een peddel of hand(en) naar de speler die het vrije schot neemt wordt bestraft met een strafdoelschot.
- 75.5 De speler dient de bal te werpen binnen vijf (5) seconden na het in balbezit en in positie komen. De vijf seconden vangen aan zodra een speler van het team in positie is en de bal kan spelen. Het laten vallen of per ongeluk los laten van de bal wordt hierbij buiten beschouwing gelaten, zolang de toegekende worp binnen vijf seconden wordt genomen. Overtreding wordt bestraft door balbezit toe te kennen aan de tegenstander. Signalen 11 en 14 zijn hierbij van toepassing.
- 75.6 Nadat een vrij schot of vrije worp is toegekend bij een overtreding, bepaalt de scheidsrechter waar het vrije schot of de vrije worp dient te worden genomen. Het vrije schot of de vrije worp mag worden genomen op: de plaats waar de overtreding plaatsvond of waar de bal zich bevond ten tijde van de overtreding, of waar de bal is geland indien hij in de lucht was ten tijde van de overtreding. Hierbij wordt de optie gekozen waarbij het team aan wie de strafmaatregel is toegekend het meeste voordeel heeft.

76 Het nemen van een strafdoelshot

De speler die het strafdoelshot neemt dient stil te liggen, met zijn lichaam op de zes (6) meterlijn. Alle andere spelers dienen zich op de andere speelhelft te bevinden tot het spel wordt hervat. Het schot dient te worden genomen wanneer de scheidsrechter het fluitsignaal geeft. De vijf (5) seconden regel is hierbij van toepassing. Het spel wordt hervat zodra het fluitsignaal klinkt. De bal hoeft niet getoond te worden.

De speler die het schot neemt mag de bal niet opnieuw spelen tot de bal een andere speler, de uitrusting van een andere speler of het doelframe heeft geraakt.

77. Einde van de spelperiode

- 77.1 De tijdwaarnemer geeft het einde van de spelperiode aan door middel van een luid signaal. Als de bal in vlucht is richting het doel op het moment dat de tijdwaarnemer het signaal luidt, dan mag de bal de vlucht afmaken. Om een doelpunt te maken dient de bal de spelers hand te hebben verlaten voordat het signaal klinkt. De scheidsrechter zal signaal twee (2) tonen ter bevestiging van het signaal van de tijdwaarnemer.
- 77.2 Indien een strafdoelshot is toegekend voorafgaand aan het signaal voor het einde van de spelperiode, wordt de wedstrijd beëindigd op het moment dat het strafdoelshot voltooid is. In deze situatie zal de bal na het nemen van het strafdoelshot dood zijn op het moment dat deze het water raakt of het doelframe en terugkaatst in het speelveld.

78. Verlenging

- 78.1 De verlenging bestaat uit opeenvolgende periodes van elk vijf (5) minuten, waarbij het team dat het eerste doelpunt maakt als winnaar wordt aangewezen. Er geldt een rust van drie (3) minuten voordat de verlenging aanvangt en een rust van een (1) minuut tussen de periodes in de verlenging, waarin van speelhelft wordt gewisseld.

79. Protest bij de Wedstrijdorganisatie

- 79.1 Een delegatieleider of teamleider mag een protest indienen in overeenstemming met deze regels. Een protest zal worden gericht aan en behandeld door de Wedstrijdorganisatie. De Wedstrijdorganisatie mag een gezamenlijk protest van twee of meer teamleiders in behandeling nemen indien het protest naar de mening van de Wedstrijdorganisatie is gericht op dezelfde beslissing.
- 79.2 Bezwaren tegen de beslissing van de materiaalcontroleur mogen kosteloos door een delegatie- of teamleider tegen een materiaalcontroleur of de hoofd-materiaalcontroleur worden geuit, voor of tijdens de wedstrijd waarin het ma-

teriaal moet worden gebruikt. Indien het bezwaar voorafgaand aan de wedstrijd is ingediend mag het materiaal opnieuw worden gecontroleerd. Indien het bezwaar tijdens de wedstrijd wordt ingediend mag de materiaalcontroleur beslissen of hij de scheidsrechter verzoekt een speler uit de wedstrijd te halen om zijn materiaal te controleren.

- 79.3 Alle beslissingen die de scheidsrechters nemen betreffende de feitelijke wedstrijd zijn definitief en hun interpretatie van het reglement dient te worden nageleefd gedurende de gehele wedstrijd. Er kan geen bezwaar worden aangetekend tegen een interpretatieve beslissing van de scheidsrechter.
- 79.4 Een bezwaar dient te worden ingediend:
 - 79.4.1 Binnen twintig (20) minuten na afloop van de wedstrijd waarin het incident plaatsvond en dient te worden vergezeld door een betaling van € 25,- (vijfentwintig Euro), dat zal worden terugbetaald indien het bezwaar terecht wordt verklaard; of
 - 79.4.2 Niet later dan een (1) uur voorafgaand aan de wedstrijd, waarbij het gaat om het recht van een speler of team om aan de wedstrijd deel te nemen, en dient te worden vergezeld door een betaling van € 25,- (vijfentwintig Euro), dat zal worden terugbetaald indien het bezwaar terecht wordt verklaard.
- 79.5 De teamleider (of zijn/haar vertegenwoordiger) dient het bezwaar schriftelijk in te dienen bij de hoofdofficial, waarbij in ieder geval wordt vermeld:
 - 79.5.1 Het betreffende incident;
 - 79.5.2 De gronden waarop het bezwaar wordt gemaakt; en
 - 79.5.3 De redenen of omstandigheden die de aangevoerde gronden van bezwaar ondersteunen.
- 79.6 Het is een teamleider toegestaan om op elk moment bij de hoofdofficial schriftelijk een bezwaar in te trekken.
- 79.7 Na ontvangst van een bezwaar dat in overeenstemming is met de regels, dient de hoofdofficial onmiddellijk het bezwaarschrift en alle begeleidende documenten overhandigen aan de Wedstrijdorganisatie.
- 79.8 De Wedstrijdorganisatie onderzoekt, zodra dit mogelijk is na het ontvangen van het bezwaarschrift, het bezwaar onderzoeken en in overweging nemen en zal binnen tien (10) minuten na ontvangst van het bezwaarschrift besluiten of:
 - 79.7.1 Het bezwaar moet worden afgewezen, omdat het naar hun oordeel geen wettelijke gronden of verdienste heeft; of
 - 79.8.2 Het bezwaar nader onderzoek en besluitvorming rechtvaardigt in overeenstemming met deze regels.

- 79.9 Indien de Wedstrijdorganisatie besluit dat nader onderzoek gerechtvaardigd is in overeenstemming met deze regels, zal het zodra dat mogelijk is, waarbij toekomstige relevante gebeurtenissen in overweging worden genomen, een vergadering van de Wedstrijdorganisatie beleggen.
- 79.10 Indien een bezwaar tegen een speler of een team is ingediend zal de teamleider van de speler of het team in kwestie een kopie van het bezwaarschrift ontvangen.
- 79.11 De Wedstrijdorganisatie mag een vergadering beleggen (of zo mogelijk verdamen) zoals zij juist acht, maar zal in ieder geval:
- 79.11.1 De protesterende teamleider de gelegenheid geven te worden gehoord;
- 79.11.2 Gepaste waarde toekennen aan de verklaringen van de protesterende teamleider en elke relevante official;
- 79.11.3 De protesterende teamleider en zijn vertegenwoordiger toestaan om hierbij aanwezig te zijn;
- 79.11.4 De protesterende teamleider of een andere getuige verzoeken om of vereisen de vergadering bij te wonen of het bewijs aan hen toegankelijk te maken; en
- 79.11.5 De teamleider (of zijn vertegenwoordiger) van elk team dat directe gevolgen ondervindt van het bezwaar volop de gelegenheid om te worden gehoord.
- 79.12 Na de beoordeling van alle relevante en beschikbare informatie zal de Wedstrijdorganisatie tot een besluit komen. Een besluit van de Wedstrijdorganisatie wordt genomen op basis van meerderheid van stemmen. Het is de Wedstrijdorganisatie toegestaan om:
- 79.12.1 Een team diskwalificeren of uitsluiten voor de rest van de (resterende) wedstrijden;
- 79.12.2 Indien een bezwaar tegen het recht van een team om te spelen terecht wordt verklaard, het team diskwalificeren van de competitie. Indien een team wordt gediskwalificeerd worden voor zover dit mogelijk is de resultaten van alle door het team eerder gespeelde wedstrijden in de competitie nietig verklaard of aan hun tegenstanders toegekend. Alle toegekende medailles, trofeeën en de behaalde plaats in de competitie worden ingetrokken.
- 79.12.3 Naar eigen inzicht passende stappen ondernemen en in elk geval schriftelijk de redenen voor het besluit uiteen zetten.
- 79.13 De hoofdofficial zal vervolgens onmiddellijk de protesterende teamleider en alle andere betrokken personen schriftelijk van het besluit van de Wedstrijdorganisatie op de hoogte stellen.

- 79.14 Een bezwaar dat later wordt ingediend – binnen dertig (30) dagen na de datum waarop de betreffende wedstrijd werd gespeeld – is alleen toegestaan indien de officials van de protesterende vereniging kunnen bewijzen dat de feiten waarop het bezwaar is gebaseerd na afloop van de competitie aan hen kenbaar zijn gemaakt. Een laat protest wordt doorverwezen aan de voorzitter van het Watersportverbond commissie Kanopolo en dient te worden vergezeld door een betaling van € 25,00 (vijfentwintig Euro), die zal worden terugbetaald indien het bezwaar terecht wordt verklaard.

80. Disciplinaire maatregelen door de wedstrijdorganisatie

- 80.1 De wedstrijdorganisatie mag elk delegatielid oproepen om te verschijnen voor een vergadering van de wedstrijdorganisatie, bijeengeroepen in overeenkomst met deze regels, ten behoeve van nader onderzoek, indien de Wedstrijdorganisatie reden ziet om aan te nemen dat hij of zij:
- 80.1.1 Niet heeft voldaan aan de bepalingen in deze regels; of
 - 80.1.2 Deze regels zodanig heeft toegepast dat zij onrecht of afbreuk doen aan het karakter of het belang van de competitie.

5. Bijlagen

Bijlage: Schotklok

De volgende schotklok regels zijn van toepassing tijdens World Games, Wereld Kampioenschappen en zijn aanbevolen voor gebruik tijdens nationale kampioenschappen.

(De schotklok regels mogen ook worden toegepast tijdens andere wedstrijden waarbij alle teams vooraf zijn geïnformeerd.)

1. Een team moet een poging tot een schot op het doel uitvoeren binnen zestig (60) seconden na het in bezit krijgen of onder controle hebben van de bal. Gebeurt dit niet, dan zal het bezit van de bal en een vrij schot worden toegekend aan het andere team. Het vrije schot zal worden genomen waar de bal zich bevindt op het moment van het signaal dat de schotklok afloopt. Als de bal buiten het spel is op het moment dat schotklok afloopt, dan zal het vrije schot op het dichtstbijzijnde punt worden genomen waar de bal het speelveld verliet. Signalen 11 en 15 zijn van toepassing.
2. De schotklok wordt bediend door de tijdwaarnemer. De schotklok is direct verbonden aan de hoofdklok en stopt gelijktijdig wanneer de hoofdklok stopt; dit na een doelpunt, wanneer een time-out wordt gegeven door de scheidsrechter of de bal buiten het spel is. De schotklok wordt opnieuw gestart zodra de scheidsrechter op de fluit blaast, of wanneer een speler de bal toont om een worp te nemen.
3. De schotklok dient duidelijk zichtbaar te zijn voor spelers en toeschouwers, ofwel direct op of aan de zijkant van elk doel, of in de hoek van het speelveld, aan dezelfde kant geplaatst als de hoofdscheidsrechter.
4. De schotklok geeft een geluidssignaal dat duidelijk hoorbaar is voor alle spelers en officials betrokken bij de wedstrijd. Het geluidssignaal van de schotklok dient afwijkend te zijn van het geluidssignaal van de hoofdklok. Het geluid van de schotklok gaat af op het aflopen van zestig (60) seconden, aangevende dat de schotklok periode is verstreken. De scheidsrechters bevestigen de wissel van het bezit van de bal met een enkel fluitsignaal en kennen een vrij schot toe aan de tegenpartij. Signalen 11 en 15 zijn van toepassing.
5. Om een doelpunt te winnen dient de schot op het doel te zijn genomen voor de aanvang van geluidssignaal van het aflopen van de schotklok periode. Als de bal in de vlucht is, op het moment dat het geluidssignaal klinkt, dan is het toegestaan deze bal de vlucht te laten afmaken.

De bal moet de hand van de speler hebben verlaten voor de aanvang van het geluidssignaal.

6. De schotklok zal worden gereset wanneer er een schot op het doel is genomen of wanneer het bezit van de bal voor een team is gewijzigd. Als een team een poging doet voor een schot op het doel en de bal stui-tert terug in het speelveld terugkomende bij hetzelfde team dat de po-ging ondernam, dan wordt de schotklok gereset. (Beloning voor het aanvallende team voor de poging binnen de schotklok periode.)
7. Als een team geen poging doet voor een schot op het doel en de bal verliest en vervolgens als gevolg van een zijlijnworp, of hoekworp weer bezit krijgt van de bal, dan zal de schot klok niet worden gereset.
8. Als twee (2) spelers van beide teams tijdelijk gezamenlijk de bal vast hebben of onder controle hebben, dan zal de schotklok worden gereset zodra er een zichtbare wijziging van bezit van de bal is voor het andere team.
9. Als een team tijdelijk controle over de bal of het bezit van de bal ver-liest en datzelfde team krijgt weer controle over of bezit van de bal, dan wordt de schotklok niet gereset.
10. De schotklok zal worden gereset op het moment van een vrij schot of als de scheidsrechter voordeel geeft als gevolg van een fout van het an-dere team.

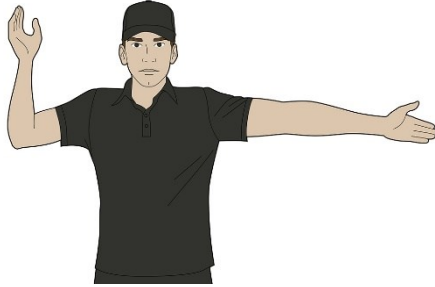
Bijlage: Signalen

Signaal

Toelichting

Figuur 1 – Start / aanvangsfout

Arm opgeheven met de handpalm open ter hoogte van het hoofd.



Signaal

Toelichting

Figuur 2 – Einde eerste/ tweede helft of wedstrijd

Armen gekruist voor de borst met de handen plat.



Figuur 3 – Doelpunt

Armen gestrekt, handen plat op elkaar en wijzend naar het midden van het speelveld.



Figuur 4 – Doelpunt afgekeurd

Onderarmen zwaaien voor het lichaam kruislings over elkaar.



Signaal

Toelichting

Figuur 5 – Zijlijn- of hoekworp



Met de vinger wijzend naar de positie of hoek waar de bal dient te worden genomen.

Positie: ter hoogte van de worp op de zijlijn.

Figuur 6 – Doellijnworp



Gestreckte arm naar voren wijzend.

Positie: op de achterlijn.

Figuur 7 – Time-out



Vorm met de handen een "T" boven het hoofd.

Signaal

Toelichting

Figuur 8 – Scheidsrechterbal

Armen gestrekt naar voren met de gebalde vuisten en de duimen omhoog.



Figuur 9 – Obstructie/ vasthouden

Arm met gebalde vuist ter hoogte van het hoofd. De andere arm wijst schuin omhoog met de wijsvinger gestrekt in de richting van het spel.



Figuur 10 – Illegale aanval

Arm met gebalde vuist in de zij. De andere arm wijst schuin omhoog met de wijsvinger gestrekt in de richting van het spel.



Signaal

Toelichting

Figuur 11 – Vijf seconden



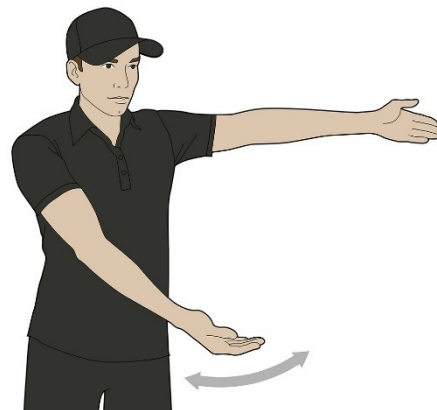
Hand op houden naast het hoofd met de handpalm naar voren. Spreid alle vingers voor een periode van twee (2) seconden en wijs dan de plek aan waar het vrije schot moet worden genomen. De andere arm toont de richting van het spel.

Figuur 12 – Illegaal gebruik peddel



Met de arm wordt een slaande beweging op de andere onderarm uitgevoerd. De andere arm wijst schuin omhoog met de wijsvinger gestrekt in de richting van het spel.

Figuur 13 - Voordeel



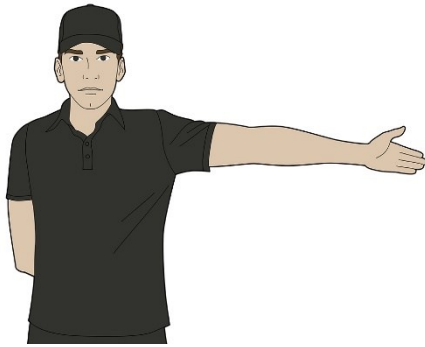
De onderarm maakt een voorwaartse beweging in de richting van het spel (eventueel ondersteund met het roepen: "Play on!" [Doorspelen!]). De andere arm gestrekt in de richting van het spel.

Signaal

Toelichting

Figuur 14 – Vrije worp

Arm gestrekt met de hand open.



Figuur 15 – Vrij schot

Arm gestrekt en wijst schuin omhoog met de wijsvinger wijzend.



Figuur 16 – Doelstrafschot (penalty)

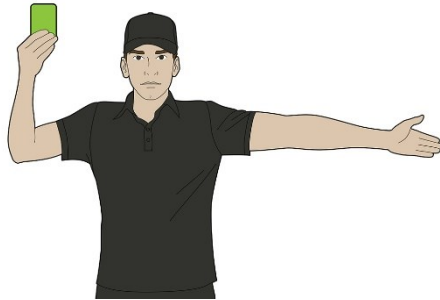
Beide armen gestrekt en wijzen schuin omhoog met de wijsvingers in de richting van het doel.



Signaal

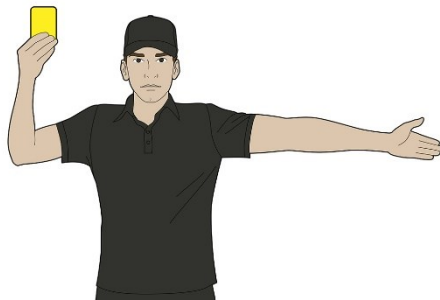
Toelichting

Figuur 17 - Strafkaarten

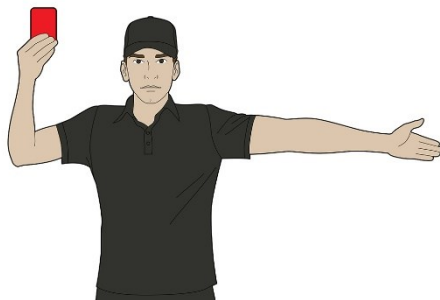


Groen – Waarschuwing!

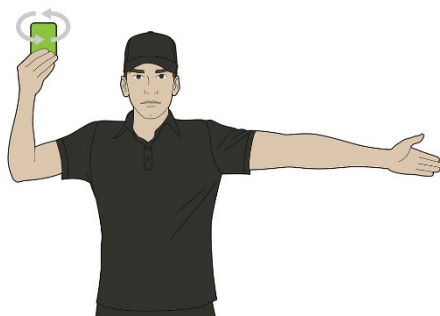
De strafkaart wordt ter hoogte van het hoofd getoond ter teken dat de speler wordt bestraft.



Geel – 2 Minuten straftijd.



Rood – Uitsluiting van deelname voor de rest van de wedstrijd.



Groen – Teamwaarschuwing!

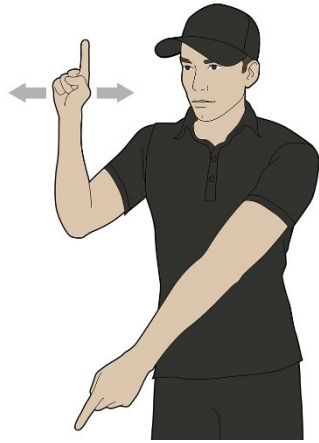
De strafkaart wordt ter hoogte van het hoofd rond gedraaid ter teken dat het gehele team wordt bestraft.

Signaal

Toelichting

Figuur 18 – Onsportief gedrag

Opgestoken wijsvinger zwaaiend met de andere arm wijzend naar de juiste speler.



Figuur 19 – Illegale handtackle

Arm met gebalde vuist ter hoogte van het hoofd. De arm wordt in verticale richting omhoog en omlaag bewogen. De andere arm wijst schuin omhoog met de wijsvinger gestrekt in de richting van het spel.



Tabel 3 – Scheidsrechtersignalen

Bijlage: ICF Website

Details en specificaties ten aanzien van 'Kajaks', 'Peddels', 'Persoonlijke uitrusting' is te vinden op de website van ICF.

Website: www.canoeicf.com/canoepolo

Bijlage: Wijzigingen document

<i>Versie</i>	<i>Door</i>	<i>Wijzigingen</i>
0.1	R. Sluijpp	Initieel vertaald document
0.2	M. Rol	Voorgestelde wijzigingen door Martijn Rol ingevoegd
0.3	R. Sluijpp	Wijzigingen verwerkt
0.4	R. Sluijpp	ICF spelreglement 2015 opgenomen
0.5	M. Rol	Controle op basis van 4-ogen principe
0.6	R. Sluijpp	Gebaren opgenomen in bijlage Signalen
0.7	M. Rol	Correcties toelichting gebaren
1.0	R. Sluijpp	Publieke versie 1.0

Tabel 4 - Versiebeheer